

SPI Laborator 6

Algoritmi morfologici de baza.

- 1) Sa se determine granita corespunzatoare personajului din imaginea binara "personaj.jpg", utilizand elementul de structurare B_8 , iar apoi sa se utilizeze si elemente de structurare mai mari 5x5 si 7x7, urmarind rezultatele obtinute.
- 2) Sa se umple interiorul unuia dintre cerculetele imaginii "cerculete.jpg", punctul de start fiind marcat cu un pixel alb. Sa se aplice apoi algoritmul pentru umplerea de regiuni si in cazul celorlalte cerculete.
- 3) Se considera imaginea cu niveluri de gri "pui.jpg". Se va aplica o tehnica de prag pentru a obtine imaginea alb negru care sa puna in evidenta fragmentele osoase (eventual, valoarea de prag se va deduce din histograma). Apoi se va aplica o operatie de erodare cu element de structurare 5x5 pentru eliminarea obiectelor nesemnificative (ca dimensiune). Se vor extrage componentele conectate, pentru fiecare componenta determinandu-se numarul de pixeli continuti.