



Monitorizarea calculatoarelor

19 Aprilie

Cuprins

- ▶ Event Viewer
- ▶ Reliability and Performance Console
- ▶ Audit
- ▶ SNMP

Software Logs

- ▶ În mod frecvent produsele software generează rapoarte despre activitatea lor
- ▶ Salvarea acestor rapoarte se face în fișiere de log
- ▶ Care este rolul unor astfel de fișiere?
 - ❑ administratori pot analiza activitatea produsului
 - ❑ generarea de alerte automate pe baza lor
 - ❑ data statistice despre consumul de resurse
 - ❑ documentarea atunci când apar erori
- ▶ Fișierele de log sunt de obicei fișiere text
- ▶ Sistemele de operare windows folosesc aplicații grafică pentru vizualizarea lor

Event Viewer

- ▶ Componenta sistemului de operare care generează log-uri se numește Windows Eventing
 - rolul principal este de a înregistra informații despre activitatea sistemului
 - aceste informații sunt salvate sub formă de pachete denumite "events"
- ▶ Aplicația folosită pentru vizualizarea pachetelor se numește Event Viewer
- ▶ In Windows Server 2008 este o aplicație de tip Microsoft Management Console (MMC)

Event Viewer

- ▶ **Custom views**
 - ❑ metode de filtrare create de utilizator
- ▶ **Windows Logs**
 - ❑ evenimente generate de sistemul de operare
 - ❑ principalele trei categorii sunt
 - Application
 - Security
 - System
- ▶ **Application and Services Logs**
 - ❑ evenimente generate de serviciile sau aplicatiile instalate

Nivel de log

▶ Information

- ❑ eveniment ce descrie schimbarea stării unui proces ca fiind parte a unei operații normale

▶ Error

- ❑ un eveniment ce descrie o problemă apărută pentru un proces
- ❑ această problemă nu afectează procesul în sine, ci poate afecta alte componente ale sistemului de operare

▶ Warning

- ❑ un eveniment ce anunță posibila degradare a serviciului

▶ Critical

- ❑ un eveniment generat la pierderea funcționalităților sau a datelor unei anumite componente

Tipuri de log-uri

▶ Admin

- ❑ conțin evenimente destinate unui utilizator ce indică o problemă și o posibilă soluție

▶ Operational

- ❑ conțin evenimente ce reprezintă o schimbare în aplicație sau serviciu, precum adăugarea unei imprimante

▶ Analytic

- ❑ număr mare de evenimente ce raportează activitatea aplicațiilor

▶ Debug

- ❑ evenimente folosite de programatori pentru depanare

- ▶ Ultimele două sunt ascunse în mod implicit pentru ca de obicei conțin cantități mari de informații

Monitorizarea performanțelor

- ▶ Nivelul de performanță al unui sistem de operare este în permanentă schimbare, raportat la operațiile pe care le execută
- ▶ Monitorizarea performanțelor componentelor pentru un anumit interval este singura metodă pentru observarea capacităților sistemului
- ▶ Log-uri sunt utile pentru analiza evenimentelor din trecut, este necesară o metodă pentru analiza performanțelor în timp real

Reliability and Performance Monitor

- ▶ Resource Overview
- ▶ Monitoring Tools
 - Performance Monitor
 - Reliability Monitor
- ▶ Data Collector Sets
 - User defined
 - System
- ▶ Reports
 - User defined
 - System

Resource Overview

- ▶ Afișează grafic informații statistice despre cele mai importante patru componente hardware
 - CPU
 - Disk
 - Network
 - Memory
- ▶ Fiecare secțiune poate fi extinsă pentru pentru detalii sub formă de grafice, precum resursele utilizate de fiecare proces sau serviciu ce rulează

Performance Monitor

- ▶ Folosind pentru afișarea de statistici în timp real
- ▶ Poate afișa date salvate într-un log
- ▶ Este foarte configurabil, poate afișa sute de diferite tipuri de statistici (denumite "performance counters") prin intermediul unui grafic
- ▶ Adăugarea de noi date este foarte simplă și se bazează pe următoarele patru informații
 - ❑ Calculator
 - ❑ Obiectul analizat
 - ❑ Particularitate a obiectului ce trebuie analizat
 - ❑ Instanța obiectului ce trebuie analizat

Reliability Monitor

- ▶ Este un feature nou pentru Windows Server 2008
- ▶ Monitorizează evenimentele ce au un efect negativ asupra sistemului
- ▶ Calculează o notă de stabilitate a sistemului pentru fiecare 24 de ore în care sistemul a rulat
- ▶ Pentru a putea determina cauza scăderii ratei de stabilitate, se înregistrează și principalele puncte referitoare la reconfigurarea sistemului

Resurse de monitorizat – Procesorul

- ▶ **Processor: % Processor time**
 - ❑ procent din timp în care procesorul este încărcat
 - ❑ trebuie să fie cât mai mic, recomandat sub 85%
 - ❑ dacă valoarea este prea mare trebuie determinat care este procesul care are nevoie de mai multe resurse
- ▶ **System: Processor Queue Length**
 - ❑ numărul de fire de execuție ce așteaptă să fie executate
 - ❑ trebuie să fie cât mai mic, recomandat sub 10

Resurse de monitorizat – Procesorul

- ▶ **Server Work Queues: Queue Length**
 - ❑ număr de cereri ce trebuie executate de către un procesor
 - ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, recomandat sub 4
- ▶ **Processor: Interrupts/sec**
 - ❑ numărul de întreruperi pe care un procesor îl prelucrează la fiecare secundă
 - ❑ această valoare poate varia destul de mult
 - ❑ trebuie comparată cu o rată prestabilită, calculată atunci când încărcarea pe server nu este foarte mare
 - ❑ un echipament hardware ce generează prea multe întreruperi poate monopoliza un procesor

Resurse de monitorizat – Memoria

▶ Memory leak

- ❑ reprezintă alocarea de memorie de către un program, memorie ce nu a fost eliberată la terminarea rulării programului
 - ❑ de cele mai multe ori sunt generate de către aplicații, dar există și astfel de probleme generate de sistemul de operare
 - ❑ pot fi foarte rapide, ducând la o “înghețare” bruscă a sistemului
 - ❑ cele lente pot fi foarte greu de observat
- ▶ În timp memorie disponibilă se poate micșora foarte mult, ducând chiar și la “înghețarea sistemului de operare”

Resurse de monitorizat – Memoria

▶ Memory: Page Faults/Sec

- ❑ datele sau codul necesar pentru rularea unui program nu se găsesc în memorie
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, recomandare sub 5
- ❑ poate fi cauzată de un număr mare de programe ce rulează și insuficientă memorie, sau de un program care nu adresează zonele de memorie corespunzător

▶ Memory: Pages/Sec

- ❑ de câte ori informația necesară a fost adusă de pe disk în memorie, sau scrisă pe disk pentru eliberarea de memorie
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, recomandare sub 20

Resurse de monitorizat – Memoria

▶ Memory: Available Mbytes

- ❑ memorie fizică disponibilă în megabytes
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mare, nu mai mic de 5%
- ❑ pentru Windows Server 2008 recomandarea este de cel puțin 2 GB

▶ Memory: Committed Bytes

- ❑ memoria virtuală ce are spațiu rezervat pe disk
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, sub memoria RAM existentă

▶ Memory: Pool Non-paged Bytes

- ❑ memoria folosită de sistemul de operare, ce nu poate fi scrisă pe disk
- ❑ acest număr ar trebui să fie o valoare stabilă, creșterea sa este în concordanță cu creșterea activității serverului

Resurse de monitorizat – Hard-disk

- ▶ Problemele ce pot apărea sunt de cele mai multe ori strâns legate de defectarea echipamentului
- ▶ La selectarea unui hard-disk pentru un server trebuie avut în considerare și rolul serverului în rețea
 - ❑ server de fișiere => spațiu de stocare mai mare
 - ❑ server de AD => viteza de rotație mai mare
- ▶ Soluțiile în cazul unor probleme pot fi
 - ❑ instalarea unui dispozitiv mai rapid
 - ❑ instalarea mai multor dispozitive pentru distribuirea modului de acces la date
 - ❑ folosirea de sisteme RAID

Resurse de monitorizat – Hard-disk

▶ PhysicalDisk: Disk Bytes/sec

- ❑ media numărului de biți transferați către/de pe disk per secundă
- ❑ această valoare ar trebui să fie stabilă în cazul în care serverul nu este folosit pentru stocarea de fișiere
- ❑ scăderea acestei valori poate însemna defectarea hard-disk-ului

▶ PhysicalDisk: Current Disk Queue Length

- ❑ numărul de cereri de scriere-citire în așteptare
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, recomandare sub 2 per dispozitiv
- ❑ o valoare ridicată poate însemna defectarea echipamentului, sau o viteză de scriere-citire prea mică în comparație cu necesitățile serverului

Resurse de monitorizat – Hard-disk

▶ PhysicalDisk: % Disk Time

- ❑ procentul de timp în care dispozitivul este ocupat
- ❑ valoarea trebuie să fie cât mai mică, recomandare sub 80%
- ❑ pentru o valoare prea mare verificați dacă există “memory leak”, sau funcționalitatea corectă a echipamentului

▶ LogicalDisk: % Free Space

- ❑ specifică valoarea procentuală a spațiului liber disponibil pe disk
- ❑ această valoare trebuie să fie cât mai mare, recomandare de peste 20%

Resurse de monitorizat – Rețeaua

- ▶ **Network Interface: Bytes Total/sec**
 - ❑ număr de biți primiți/trimiși pentru interfața specificată
 - ❑ această valoare ar trebui să fie constantă
 - ❑ creșterea valorii poate reprezenta un atac de tip DDOS; scăderea acestei valori poate reprezenta o defectare a plăcii de rețea
- ▶ **Network Interface: Output Queue Length**
 - ❑ specifică numărul de pachete ce așteaptă în memorie să fie trimis pe rețea
 - ❑ această valoare trebuie să fie cât mai mică, recomandare de 0
 - ❑ un număr mare înseamnă în cele mai multe cazuri defectarea plăcii de rețea
- ▶ **Server: Bytes Total/Sec**
 - ❑ numărul total de biți trimis de server pe toate interfețele sale
 - ❑ valoarea recomandată este de sub 50% din capacitatea totală

Data collector sets

- ▶ Pentru salvarea anumitor statistici folosind consola Reliability and Performance Monitor trebuie creat un "data collector set"
- ▶ Datele astfel colectate pot veni din diverse surse
 - ❑ performance counters
 - ❑ event traces
 - ❑ Windows registry
- ▶ Există predefiniți collectorii pentru
 - ❑ LAN Diagnostics
 - ❑ System Diagnostics
 - ❑ System Performance

Reports

- ▶ După definirea unui set de date ce vor fi colectate se execută o analiză a sistemului pentru datele interesante
- ▶ Fiecare "data collector set" poate fi executat manual de către administrator, sau poate fi planificat
- ▶ După execuție se generează un raport, fiecare raport este evidențiat prin nume și ora la care a fost generat
- ▶ Rapoartele pot fi vizualizate sub formă de tabel, identic cu metodele de afișare din Performance Monitor

Audit

- ▶ Procesul prin care un administrator poate monitoriza anumite evenimente
- ▶ Implicit este dezactivat
- ▶ Activarea se face prin intermediul "Local Security Policy"
- ▶ După activare, monitorizarea se realizează folosind Event Viewer
- ▶ Pentru auditarea accesului la fișiere trebuie specificat utilizatorul pentru fiecare fișier
 - hard-disk-ul trebuie să fie formatat NTFS

Run a task on event

- ▶ Fiecare eveniment generat poate avea un task atasat
- ▶ Există trei posibile acțiuni ce se pot rula la generarea unui eveniment
 - Run a program
 - Send a message
 - Display a message
- ▶ Toate aceste task-uri pot fi administrate prin intermediul "Task Scheduler" -> Event Viewer Tasks