



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI



Instrumente Structurale  
2007-2013



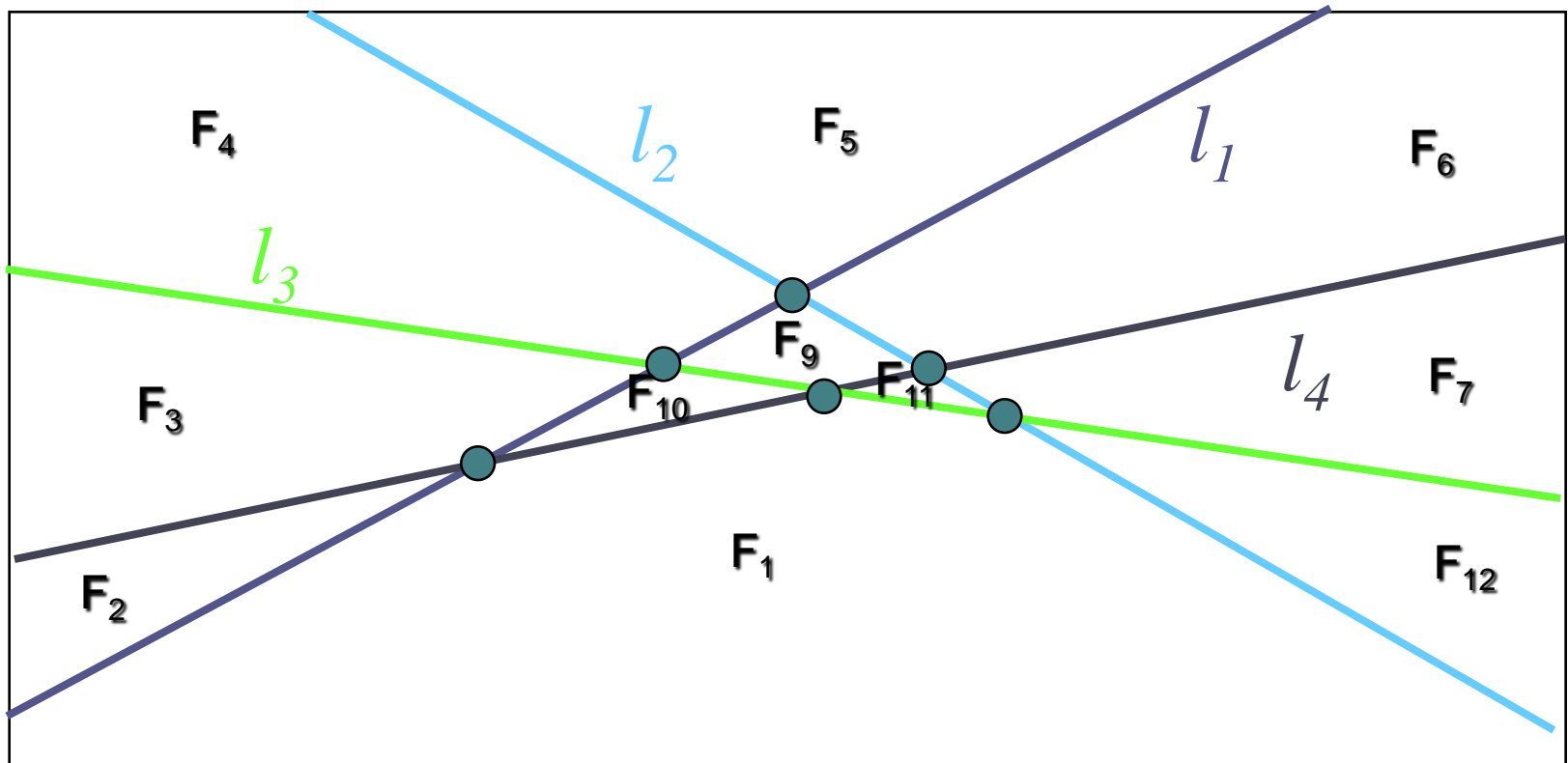
# Platformă de e-learning și curriculum e-content pentru învățământul superior tehnic

## Geometrie computacionala

### 24. Aranjamente liniare. Calcularea aranjamentelor liniare

# Aranjamente liniare: definitie

- Fiind data o multime  $L = \{l_1, \dots, l_n\}$  de  $n$  drepte in plan, *aranjamentul* lor  $A(L)$  este subdiviziunea planului indusa de  $L$  (puncte, laturi, fete)



# Aranjamente liniare: aplicatii

- Clasificare in functie de semiplane

$$F_5 = h_1 \wedge \neg h_2 \wedge \neg h_3 \wedge \neg h_4$$

- Multiple utilizari:
  - Cel mai mare poligon convex
  - Toate bisectoarele
  - Numarul de puncte deasupra liniilor
  - Diagrame Voronoi de nivel superior

# Aranjamente liniare: complexitate

**Teorema:** Complexitatea aranjamentului de  $n$  drepte este  $\Theta(n^2)$  in cel mai nefavorabil caz.

## Demonstratie:

- Numarul de **varfuri**  $\leq \binom{n}{2} = \frac{n^2}{2} - \frac{n}{2}$   
*Fiecare pereche de drepte distincte se intersecteaza cel mult o data*
- Numar de **muchii**  $\leq n^2$   
*Fiecare dreapta este impartita in cel mult  $n$  parti de cel mult  $n-1$  alte drepte*
- Numarul de **fete**  $\leq \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2} + 1$   
*Prin formula lui Euler ( $V+F = E+2$ ), conectand toate razele intr-un punct la infinit*
- Egalitatile sunt valabile pentru drepte in pozitia generala.

# Calcularea aranjamentelor liniare

## 1. Cautare in plan (*Plane-sweep*)

- Se calculeaza toate  $\Theta(n^2)$  puncte  $\rightarrow \Theta(n^2)$  evenimente
- $\Theta(\log n)$  timp pentru fiecare eveniment  $\rightarrow \Theta(n^2 \log n)$  in total

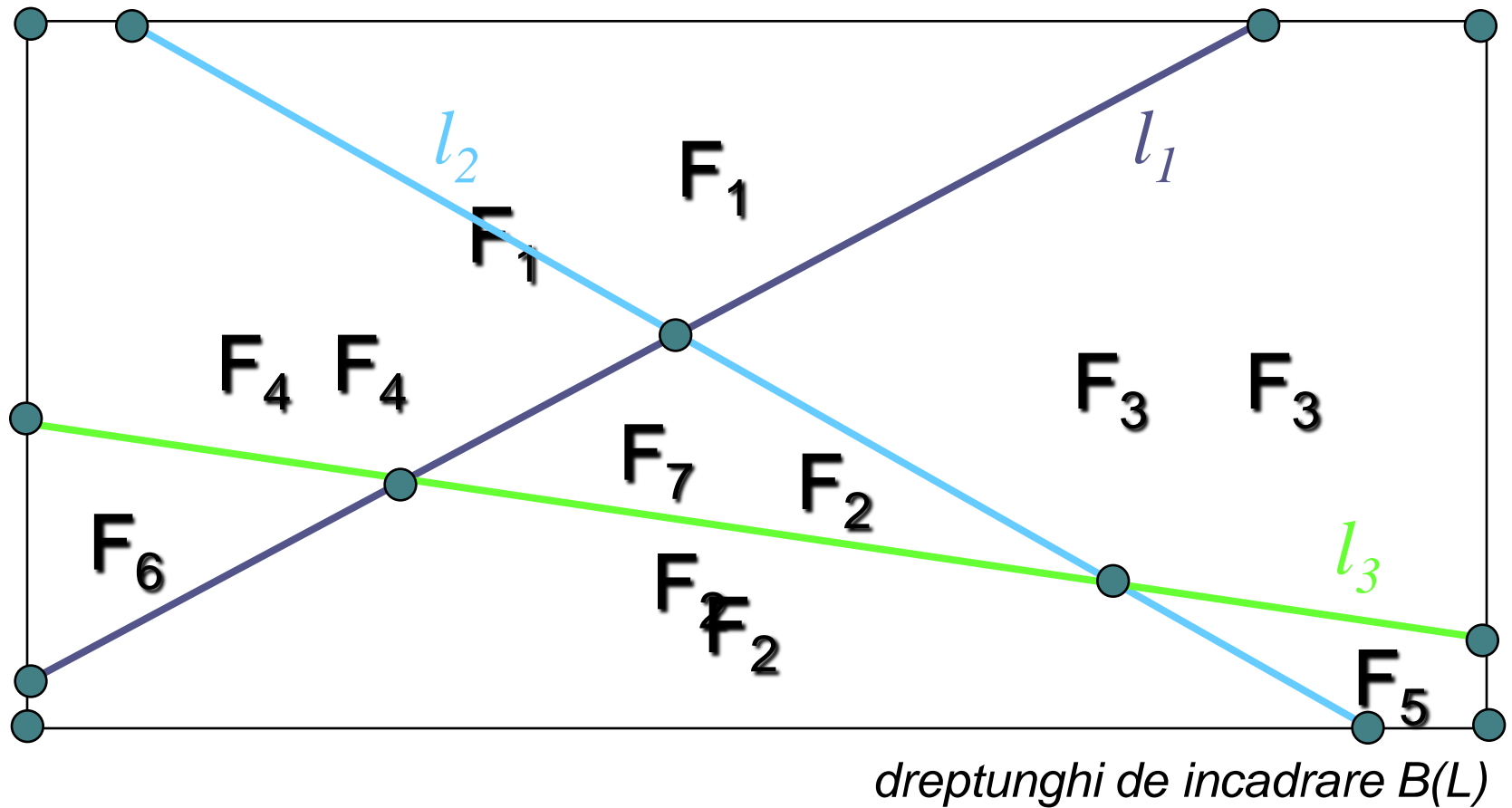
## 2. Divide-et-impera

- Se imparte si uneste recursiv multimea de drepte in jumutati  $\rightarrow \Theta(\log n)$
- Se unesc celulele (difcil)

## 3. Incremental

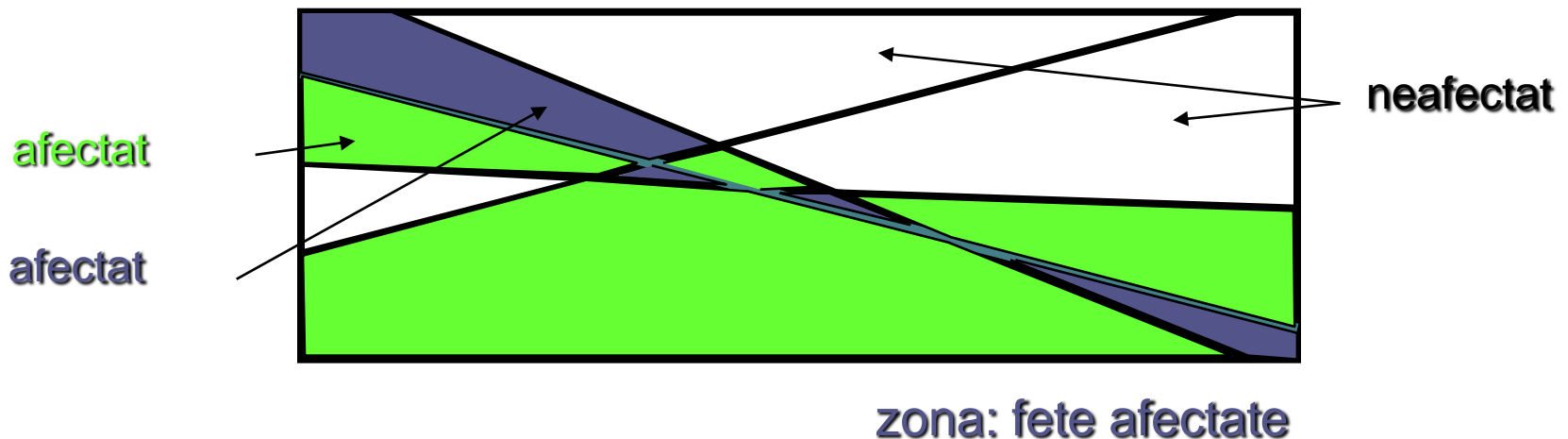
- Se adauga cate o dreapta  $\rightarrow \Theta(n)$  drepte
- Actualizarea dureaza  $\Theta(n) \rightarrow \Theta(n^2)$  optimal

# Algoritmul incremental



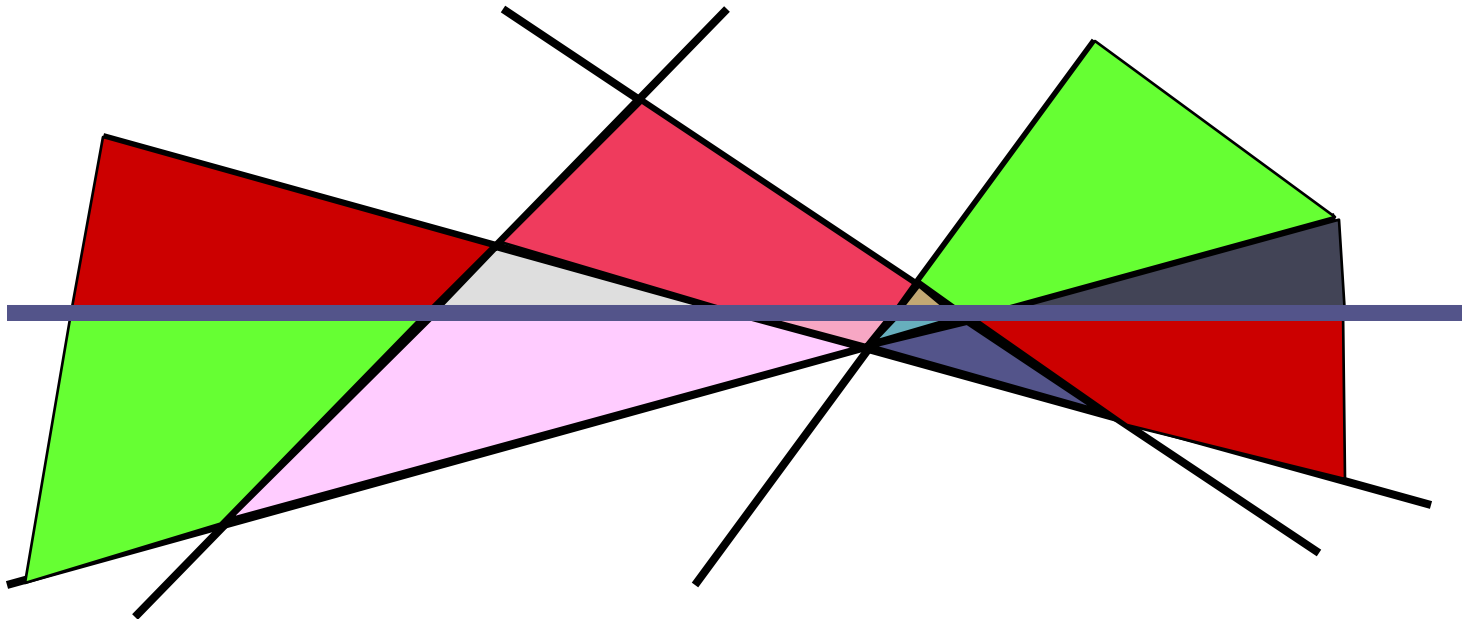
# Algoritm incremental: observatii

- Dupa inserarea dreptei  $i$ , complexitatea reprezentarii este  $O(i^2)$ , sau  $\Theta(i^2)$  in cazul cel mai nefavorabil cu dreptele in pozitia generala.
- Complexitatea de timp a fiecarei inserari a unei drepte depinde de complexitatea *zonei* asociate.



# Zona unei drepte

- **Zona** unei drepte  $\ell$  în aranjamentul  $A(L)$  este mulțimea de fețe din  $A(L)$  ce intersectează  $\ell$ .
- **Complexitatea unei zone** este complexitatea totală a tuturor fetelor ei: suma totală a laturilor (sau punctelor) ale acelei fețe.



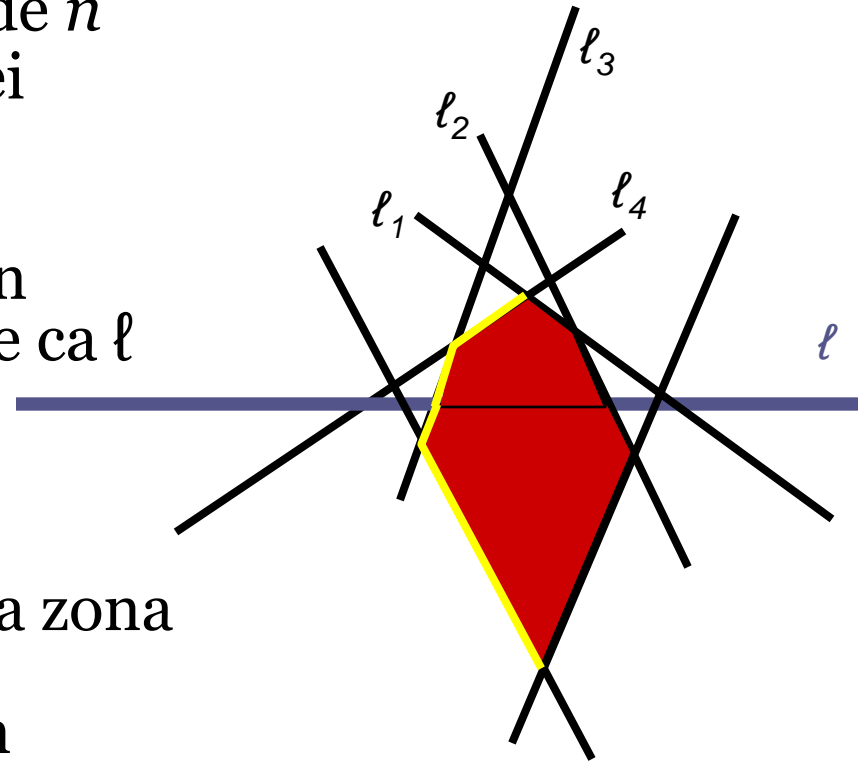


# Teorema zonei

**Teorema:** Intr-un aranjament de  $n$  drepte, complexitatea zonei unei drepte este  $O(n)$ .

**Demonstratie:**

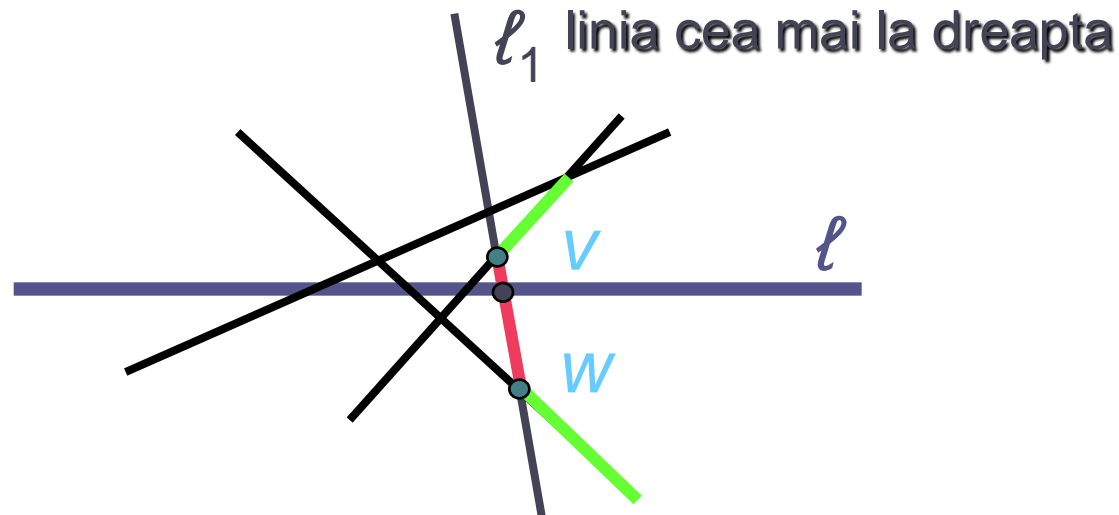
- Fie o dreapta  $\ell$ . Fara a pierde din generalitate, se poate presupune ca  $\ell$  este orizontala.
- Se presupune ca initial nu exista drepte orizontale.
- Se numara laturile ce incadreaza zona numai pe partea stanga si se demonstreaza ca acestea sunt in numar de cel mult  $4n$ .  
(aceeasi procedura pentru partea dreapta)



# Complexitatea zonei: demonstratie (1)

- Demonstratie prin inductie pe  $n$ .
- Pentru  $n=1$ : Trivial.
- Pentru  $n > 1$ :
  - Fie  $\ell_1$  cea mai la dreapta linie ce intersecteaza  $\ell$ .
  - Din ipoteza, zona lui  $\ell$  in  $A(L - \{\ell_1\})$  are cel mult  $4(n-1)$  muchii de incadrare la stanga.
  - Cand se adauga  $\ell_1$ , numarul de astfel de muchii creste... (pag. urm.)

## Complexitatea zonei: demonstratie (2)



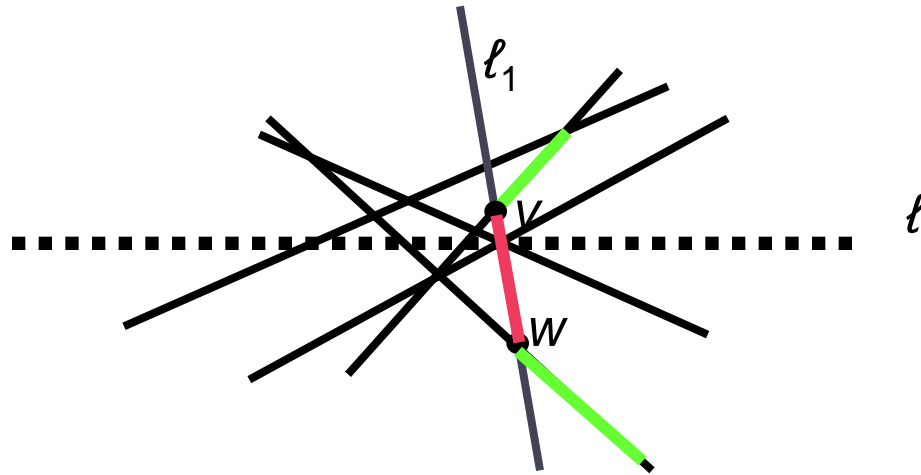
- o noua muchie pe  $l_1$ .
- doua muchii existente despartite de  $l_1$ .
- Asadar noua complexitate a zonei este:

$$4(n-1)+3 < 4n$$

## Complexitatea zonei: demonstratie (3)

- Ce se intampla daca mai multe linii intersecteaza  $\ell$  in punctele de intersectie aflate cel mai la dreapta?
  - Se alege  $\ell_1$  in mod aleator dintre aceste linii.
  - Din ipoteza, zona lui  $\ell$  in  $A(L - \{\ell_1\})$  are cel mult  $4(n-1)$  muchii de incadrare la stanga.
  - Cand se adauga  $\ell_1$ , numarul de astfel de muchii creste... (pag. urm.)

# Complexitatea zonei: demonstratie (4)



- doua noi muchii pe  $l_1$ .
- doua muchii existente despartite de  $l_1$ .
- Asadar, noua complexitate a zonei este:

$$4(n-1)+4 = 4n$$

# Complexitatea zonei: demonstratie (5)

- Daca exista si alte drepte horizontale?
  - daca exista drepte paralele cu  $\ell$ , atunci ele vor fi rotite (imaginar), marind complexitatea zonei lui  $\ell$ .
  - daca exista o dreapta  $\ell_0$  identica  $\ell$ , atunci complexitatea zonei lui  $\ell$  este egala cu cea a zonei lui  $\ell_0$ .
  - daca exista mai multe drepte identice cu  $\ell$ , complexitatea zonei lui  $\ell$  nu va creste.

# Constuctia aranjamentului

- Timpul necesar pentru a insera o dreapta  $\ell_i$  este liniar in complexitatea zonei asociate, deci liniar in numarul de drepte deja existente.
- Asadar, timpul total este:

$$O(n^2) \quad + \quad \sum_{i=1}^n O(i) \quad = \quad O(n^2).$$

*gasirea unui dreptunghi  
de incadrare*

*din teorema zonei*

- Acest timp nu depinde de ordinea de inserare!