

Numarul 1 a avut la partea de teorie:

1. Sa se descrie arborele CTT pentru un convertor Euro-Dolar. Exista o casutza pentru suma shi trei butoane: Euro->Dolar, Dolar->Euro shi Exit.
2. Sa se compare XLink cu HTML.
3. Consistentza in ergonomia cognitiva.
4. Tipuri de semene(semiotica).

Partea de problema a fost ceva de genul urmator:

1. Fie urmatoarea descriere de carte:

Titlu

Autori

Editura

Capitole = titlu + continut

- a. sa se scrie un DTD. Trebuia utilizat neaparat ID shi IDREF.
- b. sa se scrie un document XML bine format cu DTD-ul de la punctul a.
- c. sa se scrie un fishier XSLT care sa faca transformarea in HTML. Se cerea ca la inceput sa apara un cuprins format de titlurile capitolelor.

Obs: in continutul capitolelor puteau aparea referiri la alte capitole.

2. Sa se descrie in RDF un graf(era unul destul de simplu).

Marea surpriza(f. neplacuta pt. mine) a fost faptul ca partea de problema se da fara cursuri. E cam tarziu dar cei care shtiau ar fi putut sa anuntze acest lucru... Asha ca marele sfat e sa punetzi mana shi invatzatit tagurile.

... shi era sa uit: fiecare parte a durat 30 min.

-
1. Sa se evalueze prin metoda apasarii tastelor interfatza unui minicalculator ('0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','+' shi '=' aranjate shtitzi voi cum)
 2. Comparatie intre XPointer, XPath shi HTML
 3. Elementele care apar in teoria comunicarii (cursul2: schema + ceva explicatzii)
 4. Principiul ghidarii

Din pacate problemele sunt fara documentatzie :(. Enuntzurile au fost aceleashi la ambele numere, numai ca difereau datele (tot 30 min).

Teorie (30 min)

1. Principiul ghidarii in ergonomia cognitiva.
2. Tipuri de semne in semiotica.
3. Ce aduce in plus XML fata de HTML.
4. Sa descriem arborele CTT pentru un meniu gen aplicatie WORD(Open, Cut, Copy, Paste, Exit).

Pauza aproximativ 10 minute

Probleme (30 min)

1. Problema de xml(DTD, XML, XSL). Ceva foarte abstract, sa descriem niste grafuri.
2. Problema de RDF(un graf cu 3 noduri de descris in rdf)

- teorie 30 de minute

1.comparatie xml - html

2. principiul coerentei

3. un ctt pt o aplicatie(o harta cu zoo, sageti)

- probleme 1 ora

se da un xml

1. dtd

2. xsl

3. un dtd

de data asta din 2004...

Teorie:

1) Comparatie HTML, XML

2) CTT-ul pentru:

Introduci oras si tara si apoi se vizualizeaza o harta la care poti sa faci scroll stanga, dreapta, sus, jos, zoom +, zoom -.

3) Modelarea sarcinilor

1 ora

Probleme:

1) XML+DTD+XSL

O biblioteca care are categ de carti si carti. Fiecare carte are autor(i) titlu si referinte catre alte carti.

Sa se fac xsl-ul pt:

afisare categorii fiecare cu cartile ei sortate dupa nume si la fiecare carte ca linkuri referintele catre alte carti.

Asta e pe scurt.

2)RDF:

Descrieti:

- student, profesor, examen, nota.

Si legaturile: profesor coordoneaza examen, profesor evalueaza student, student sustine examen, evalueaza are ca proprietate nota.

Student, profesor examen au proprietatea nume.

1 ora.

Cam asta e tot.

bafta

Ionut F.

Teorie:

1. Comparati HTML si XML

2. Principiul coerentei din ergonomia cognitiva (e prin cursul 13)

3. Se dadea ceva asemanator cu interfata de la <http://www3.pmb.ro/webgis/index.htm> (se introducea adresa - strada, nr, oras, tara) si se afisa o harta cu sageti sus-jos-stanga-dreapta si 2 butoane de zoom (in/out). Se cerea arborele CTT.

Probleme:

S-a dat un fisier cam asa:

```
<?xml version="1.0"?>
<HatrickData>
  <FileName>players.asp</FileName>
  <Version>1.2.5</Version>
  <UserID>540775</UserID>
  <FetchDate>2005-01-24 16:15:52</FetchDate>
  <ActionType>view</ActionType>

  <Team>
    <TeamID>180813</TeamID>
    <TeamName>FC Automatica</TeamName>

    <PlayerList Count="28">

      <Player Index="0">
        <PlayerID>48709510</PlayerID>
        <PlayerName>Aristide Moga</PlayerName>

        <PlayerNumber>100</PlayerNumber>
        <Age>19</Age>
        <MarketValue>2460000</MarketValue>
        <TSI>2460</TSI>
        <PlayerForm>5</PlayerForm>
        <Statement></Statement>

        <Experience>1</Experience>
        <Leadership>6</Leadership>

        <Salary>7667</Salary>

      </Player>

      <Player Index="2">
        <PlayerID>38736482</PlayerID>
        <PlayerName>Bogdan Ciubotaru</PlayerName>

        <PlayerNumber>100</PlayerNumber>
        <Age>26</Age>
        <MarketValue>710000</MarketValue>
        <TSI>710</TSI>
        <PlayerForm>6</PlayerForm>
        <Statement></Statement>

        <Experience>4</Experience>
        <Leadership>5</Leadership>

        <Salary>7400</Salary>

      </Player>
    </Team>
  </HatrickData>
```

Se cerea sa faci un dtd pentru asta, sa faci un xsl pentru a lista jucatorii (cei sub 30 de ani trebuiau scrisi cu rosu) - cu numarul de pe tricou sub forma unui tag img si cu TSI-ul si forma cu bold, experienta cu italic. La rdf se dadea o afirmatie de genul:

"Un jucator are un nume poate juca pe un anumit post. O echipa are jucatori pe diferite posturi (atacant, mijlocas, fundas, portar), cel putin unul pe fiecare post. Echipa are un nume si un stadion."

Se cerea sa descrii chestia asta in RDFS si sa faci un fisier RDF cu un exemplu de echipa.

Teoria a fost destul de simpla, 30 de minute au fost de ajuns (atentie la ultimele cursuri), mai ales pentru mine care nu stiam ce e aia CTT.

Problemele au fost cam muncitoresti, era destul de mult de scris. Am avut o ora.

Bafta multa.