

Quiz curs 08

1. Care din următoarele NU este un avantaj al folosirii thread-urilor?
 - timp de comutare mai rapid
 - partajare facilă a informației
 - eliminarea completă a apelurilor de sistem
 - planificare avantajoasă pe sisteme multiprocesor
2. Care din următoarele nu este un tip de model de thread-uri?
 - one-to-one
 - one-to-many
 - many-to-one
 - many-to-many
3. Ce fel de implementare de thread-uri folosește NPTL?
 - kernel-level
 - user-level
 - hibridă
 - altă variantă
4. Care din următoarele reprezintă implementare de tipul many-to-one?
 - NPTL
 - Win32 Threads
 - fibers
 - POSIX threads
5. Care din următoarele este partajată între thread-uri?
 - stiva
 - registrele
 - stiva
 - variabilele globale
6. Care din următoarele NU este partajată între thread-uri (este proprie fiecărui thread)?
 - heap-ul
 - variabilele globale
 - TLS
 - zona de cod
7. Care este echivalentul apelului `sem_wait` din Linux pe Windows?
 - `ReleaseSemaphore`
 - `OpenSemaphore`
 - `WaitForSingleObject`
 - `SetEvent`
8. Care este echivalentul cel mai apropiat al apelului `SetEvent` din Windows pe Linux?
 - `sem_post`
 - `pthread_mutex_unlock`
 - `pthread_cond_wait`
 - `pthread_cond_signal`
9. Un monitor ce funcționează după modelul `SIGNAL_AND_CONTINUE` deține două variabile condiție. Câte cozi de așteptare deține?
 - nici una
 - 1
 - 2
 - 3
10. Ce apel de sistem este folosit pe Linux pentru crearea unui thread?
 - `clone`
 - `fork`
 - `exec`
 - `NtCreateThread`

From:

<http://elf.cs.pub.ro/so/wiki/> - **Sisteme de Operare**

Permanent link:

<http://elf.cs.pub.ro/so/wiki/cursuri/curs-08/quiz>

Last update: **2011/02/22 12:18**