

Cap.2. Definiții și raporturi între noțiunile de bază ale mecanicii punctelor materiale

§2.1. Mărimi și unități fundamentale ale cinematicii; mărimi primitive

Alegerea mărimilor fizice fundamentale este realizată în funcție de precizia măsurărilor (este de dorit ca, pentru aceste mărimi, erorile relative de măsurare să fie mai mici sau cel mult de același ordin de mărime cu erorile relative corespunzând altor mărimi fizice), având totodată și un caracter istoric. După cum este cunoscut, corespunzând în fapt formalismului *nerelativist* al fizicii, mărimile fizice fundamentale ale cinematicii - în sistemul internațional (SI) de mărimi și unități fizice - sunt lungimea și timpul (durata).

În conformitate cu ultima ediție [1] a standardului internațional de specialitate, *unitățile fundamentale SI ale cinematicii* sunt *secunda*, definită drept durata a 9.192.631.770 perioade ale radiației corespunzătoare tranziției între cele două nivele hiperfine (4,0 și 3,0) ale stării fundamentale a atomului de cesiu 133, și *metrul*, definit ca lungimea drumului parcurs de lumină în vid, într-un interval de 1/299.792.458 dintr-o secundă. În prezent se consideră că:

- 1) prima unitate fundamentală definită (secunda) corespunde duratei,
- 2) unitatea (metrul) corespunzând mărimii fundamentale (lungimea) este definită prin *postularea* (impunerea) *valorii numerice SI* (299.792.458) *a vitezei luminii în vid*.

Definițiile actuale ale unităților fundamentale SI evidențiază necesitatea introducerii noțiunilor de bază pe o cale diferită de cea "clasică", asociată formalismului *nerelativist* al fizicii.

Mărimile fizice de bază, care pot fi definite prin operații de echivalență, ordonare și legi de compunere adecvate și pot asigura definiții coerente, în conformitate cu formalismele fizicii moderne, ale celorlalte mărimi fizice, sunt numite *mărimi primitive*.

§2.2. Definițiile mărimilor primitive ale cinematicii

a) Definiția duratei locale

Un sistem fizic care poate fi "reprodus" identic într-un număr practic nelimitat de exemplare și care prezintă o evoluție care se poate repeta de un număr practic nelimitat ($N \gg 1$) de ori este numit *ceasornic*. În fizica modernă, drept "ceasornice" servesc atomii anumitor izotopi, aflați în anumite stări (vezi definiția de mai sus a secunde, precum și [4]).

Considerăm două ceasornice identice C_1 și C_2 , "sudate" rigid între ele, pornite dintr-o aceeași stare S_0 la începutul procesului fizic P_1 , respectiv al procesului P_2 și oprite în stările S_1 , respectiv S_2 , odată cu încetarea procesului P_1 , respectiv a procesului P_2 (v.figura 2.1). După cum succesiunea de stări S_0S_1 include (sau este inclusă în) succesiunea de stări S_0S_2 , vom spune că durata procesului P_1 este mai mare (respectiv, mai mică) decât durata procesului P_2 :

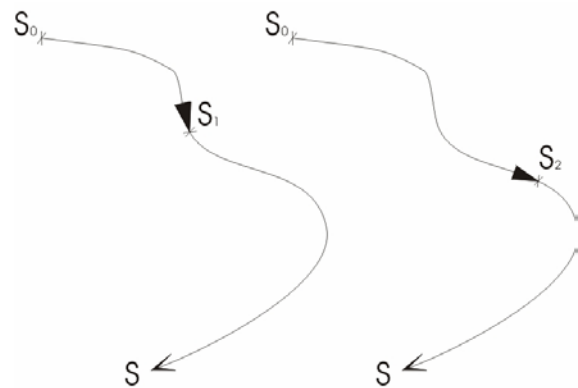


Figura 2.1.

$$\Delta t(P_1) > \Delta t(P_2) \text{ (respectiv: } \Delta t(P_1) < \Delta t(P_2) \text{)},$$

definind astfel *operația de ordonare a duratelor*.

Dacă $S_o S_1 \subset S_o S_2$ și: $S_o S_1 \supset S_o S_2$, atunci: $\Delta t(P_1) \equiv \Delta t(P_2)$, definind în acest mod și *operația de echivalență a duratelor*.

Pentru a defini *legea de compunere a duratelor*, ceasornicul C_1 este pornit din starea S_1 odată cu începerea procesului P_2 și este oprit odată cu încetarea procesului P_2 . Dacă S este starea în care s-a oprit în acest caz ceasornicul 1, atunci succesiunea de stări $S_o S$ este compusa succesiunilor de stări $S_o S_1$ și $S_o S_2$: $S_o S_1 T S_o S_2 = S_o S$, acestei succesiuni corespunzându-i durata data de ecuația: $\Delta t(S_o S) = \Delta t(S_o S_1) T_R \Delta t(S_o S_2)$. În cazul în care drept lege de compunere în corpul numerelor reale T_R este aleasă adunarea, elementele de mai sus definesc mărimea fizică (inclusiv, măsura sa liniară) - *durata locală* (în raport cu un anumit ceasornic).

b) Sisteme fizice de referință. Repaus relativ; sincronizarea ceasornicelor identice aflate într-un același sistem de referință

În fizica elementară, lungimea (implicit, distanța) este definită cu ajutorul unor rigle rigide (v. §1.1). În condițiile în care fizica modernă studiază și sisteme fizice de mari dimensiuni, aflate în mișcare relativă rapidă (planetele unui sistem stelar, galaxii ș.a.), definiția clasică a lungimii nu mai poate fi utilizată și, implicit, definiția clasică a sistemului fizic de referință - ca ansamblu de ceasornice și axe de coordonate aflate în repaus relativ - trebuie de asemenea actualizată.

Faptul că sinteza rezultatelor fizicii contemporane a impus postularea unei anumite valori numerice (constantă) a vitezei luminii în vid arată că, în prezent, prin *sistem fizic de referință (referențial)* trebuie înțeles un *ansamblu de cel puțin 3 stații de radioemisie/recepție necoliniare, cuplate rigid cu ceasornice identice, aflate în repaus relativ*. Pentru a defini repausul relativ a două stații radar R_1 și R_2 (fig.2.2), considerăm momentele t_{1e} și $t_{1r}(t_{1e})$ la care a fost emis un scurt impuls electromagnetic de la stația R_1 , respectiv a revenit la stația R_1 acest impuls după reflexia (reemisia) la stația R_2 (ambele momente fiind măsurate de ceasornicul C_1); în cazul în care, indiferent de momentul t_{1e} al emisieii impulsului, diferența $t_{1r}(t_{1e}) - t_{1e} = \text{const.}(t_{1e})$, vom spune că stațiile radar considerate sunt în *repaus relativ*.

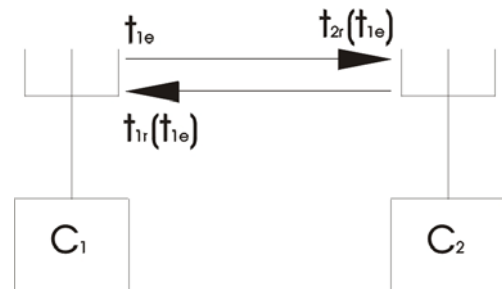


Figura 2.2.

Fie $t_{2r}(t_{1e})$ momentul la care ceasornicul C_2 , identic cu C_1 și aflat în repaus relativ față de acesta, recepționează impulsul electromagnetic (scurt) emis de stația R_1 la momentul t_{1e} . Dacă diferența $\delta t = t_{2r}(t_{1e}) - \frac{1}{2}(t_{1e} + t_{1r}(t_{1e}))$ este nulă, *ceasornicele* identice C_1 și C_2 , aflate în repaus relativ, sunt *sincronizate*. În cazul în care $\delta t > 0$ sau $\delta t < 0$, *se poate obține sincronizarea ceasornicelor identice C_1 și C_2 , aflate în repaus relativ prin "darea înapoi", respectiv "înainte" a ceasornicului C_2 cu $|\delta t|$.*

Problema 2.2.1: Se consideră 3 ceasornice identice: C_1, C_2 și C_3 , aflate în repaus relativ, în poziții - în general - necoliniare. Să se arate că, dacă ceasornicele C_1 și C_2 , respectiv C_1 și C_3 , sunt sincronizate, atunci și ceasornicele C_2 și C_3 sunt sincronizate.

c) Definiția vitezei ca mărime primitivă; punctul material, referențial inerțial

Pentru a defini operațiile de echivalență-ordonare a vitezelor, considerăm 2 ceasornice identice C_1 și C_2 , aflate în repaus relativ și sincronizate (v.fig.2.3). Fie t_1 momentul comun la care mobilele M_1, M_2 pornesc de la ceasornicul C_1 spre C_2 , iar t_{21} și t_{22} momentele (măsurate de C_2) la care mobilele ajung la C_2 . După cum $\Delta t_1 = t_{21} - t_1 \leq t_{22} - t_1 = \Delta t_2$ sau: $\Delta t_1 = t_{21} - t_1 \geq t_{22} - t_1 = \Delta t_2$, avem: $v_1 \geq v_2$ respectiv: $v_1 \leq v_2$ (operațiile de ordonare, respectiv echivalență a vitezelor).

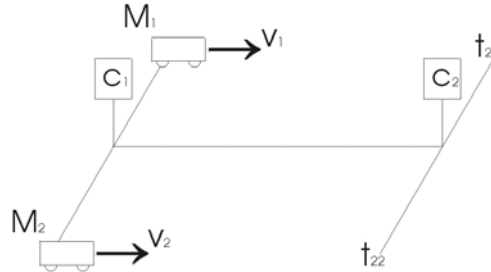


Figura 2.3

În fine, pentru a defini legea de compunere a vitezelor, considerăm ceasornicele identice C_1, C_2 și C_3 , aflate în repaus relativ și sincronizate, așezate în lungul traseului mobilelor M_1, M_2 și M (fig.2.4), astfel încât:

a) la momentul inițial t_i - mobilele M_1 și M pornesc de la ceasornicul C_1 , iar mobilul M_2 pleacă de la C_2 ,

b) la momentul final $t_f (> t_i)$, mobilele M_1 și M_2 ajung la ceasornicele C_2 și, respectiv, C_3 .

Compusul $v_1 \vee v_2$ al vitezelor v_1 și v_2 este definit drept viteza v a mobilului M , dacă acesta ajunge la ceasornicul C_3 la momentul t_f : $v = v_1 \vee v_2$, deci, în cazul măsurilor liniare:

$$\{v\} = \{v_1\} + \{v_2\} .$$

În acest mod pot fi definite componentele vitezei și, implicit, viteza ca mărime vectorială (primitivă).

Un corp de dimensiuni neglijabile, dar având o inerție neglijabilă, se numește *punct material*. Un punct material asupra căruia nu se exercită interacțiuni sau pentru care rezultanta interacțiunilor este permanent nulă se numește *punct material liber*. Un referențial față de care mișcarea unui punct material liber este rectilinie și uniformă (se deplasează cu o viteză constantă) este numit *referențial inerțial*.

Deoarece densitatea unui corp nu poate fi mult ("infinit") mai mare decât cea a solidelor (de ordinul a 10^3 kg / m^3), iar sistemele fizice sunt supuse interacțiunilor, reiese că noțiunile de mai sus sunt idealizate. În schimb, în anumite condiții, cerințele definițiilor ale noțiunilor de mai sus pot fi satisfăcute în bună aproximație. Spre exemplu, pentru un interval de timp mult mai mic decât durata caracteristică celui mai scurt proces neinerțial, un referențial este aproape (cuasi)inerțial.

Problema 2.2.2: a) Depinde caracterul inerțial/neinerțial al unui referențial de mișcarea relativă față de alte sisteme fizice de referință? b) Pentru ce intervale de timp (durate) un referențial solidar legat de Pământ este aproape (cuasi)inerțial?

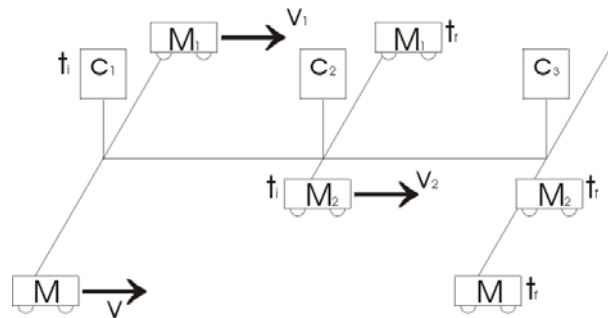


Figura 2.4