

Quiz laborator 3

1. În kernel-ul Linux, memoria rezidentă se poate accesa
 - doar din context proces
 - niciodată
 - oricând
 - doar din context întrerupere
2. Care din următoarele acțiuni poate duce la blocarea procesului curent?
 - folosirea unui spinlock
 - folosirea unui semafor
 - apelarea `printk`
 - folosirea unei variabile atomice
3. Care din următoarele folosesc busy-waiting?
 - spinlock-urile
 - semafoarele
 - ambele metode
 - niciuna din metode
4. Problemele de sincronizare apar
 - doar la sistemele multi-procesor
 - și la sistemele uni-procesor, chiar și atunci când dezactivăm preemptivitatea
 - trebuie tratate diferit la scrierea modulelor în funcție de numărul de procesoare
 - dispar dacă dezactivăm preemptivitatea
5. Ce rezultat întorc funcțiile din Linux pentru a semnala o eroare?
 - zero
 - orice valoare diferită de zero
 - valori negative predefinite
 - valori pozitive predefinite
6. Listele din Linux definite folosind `struct list_head`
 - sunt dublu înlănțuite
 - sunt simplu înlănțuite
 - se folosesc doar pentru informații despre procese
 - nu au echivalent în Windows
7. Un spinlock din Linux
 - nu folosește busy-waiting
 - permite accesarea memoriei nerezidente în zona critică pe care o protejează
 - este de tipul `spin_lock`
 - are o variantă read/write
8. Semafoarele din Linux
 - pot duce la blocarea execuției
 - pot fi folosite fără restricții în context întrerupere
 - sunt de tipul `semaphore_t`
 - nu au funcții care permit întreruperea așteptării la down
9. În Windows se poate alocă doar memorie rezidentă. Tag-urile folosesc la debugging.
 - fals/adevărat
 - fals/fals
 - adevărat/adevărat
 - adevărat/fals
10. Cea mai rapidă metodă de sincronizare pentru Windows folosește
 - semafoare
 - spinlock-uri
 - liste
 - variabile atomice

From:

<http://elf.cs.pub.ro/so2/wiki/> - Sisteme de Operare 2

Permanent link:

<http://elf.cs.pub.ro/so2/wiki/laboratoare/lab03/quiz>

Last update: 2010/03/06 14:25