



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI



Instrumente Structurale
2007-2013



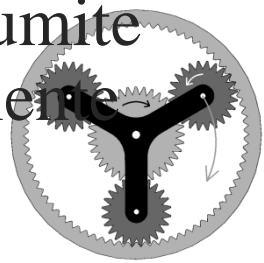
Platformă de e-learning și curriculum e-content pentru învățământul superior tehnic

Managementul Proiectelor Software

Analiza Business in Programarea extrema

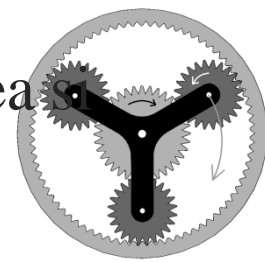
Analiza Business in Programarea extrema

- Ciclul de viata:
 - clientul decide care sunt caracteristicile produsului
 - dezvoltatorii estimeaza costul dezvoltarii acelor caracteristici
 - clientul alege cea mai buna combinatie de caracteristici pe baza importantei si a costului aferent fiecarei caracteristici
 - produsul este dezvoltat pe baza noilor cerinte, programatorii invatand intre timp cum sa estimeze costurile
 - clientul invata cum sa defineasca valoarea unei anumite caracteristici si cum sa faca alegerile cele mai eficiente



Analiza Business in Programarea extrema

- Atat clientul cat si dezvoltatorul au de invatat de pe urma ciclului de viata
- In cazul in care exista o plaja variata de clienti si acestia au dificultati in luarea deciziilor, se poate apela la ajutorul unor analisti business
- Avantajele folosirii analistilor business:
 - Atat clientul cat si dezvoltatorul invata mai multe despre propria munca
 - Atat clientul cat si dezvoltatorul invata si inteleg mai multe detalii referitoare la munca celuilalt
 - Comunicarea in cadrul proiectului, precum si acuratetea si consistenta produsului final sunt imbunatatite



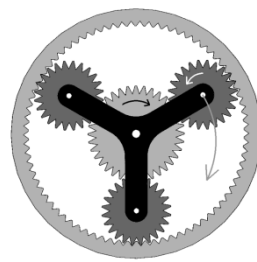
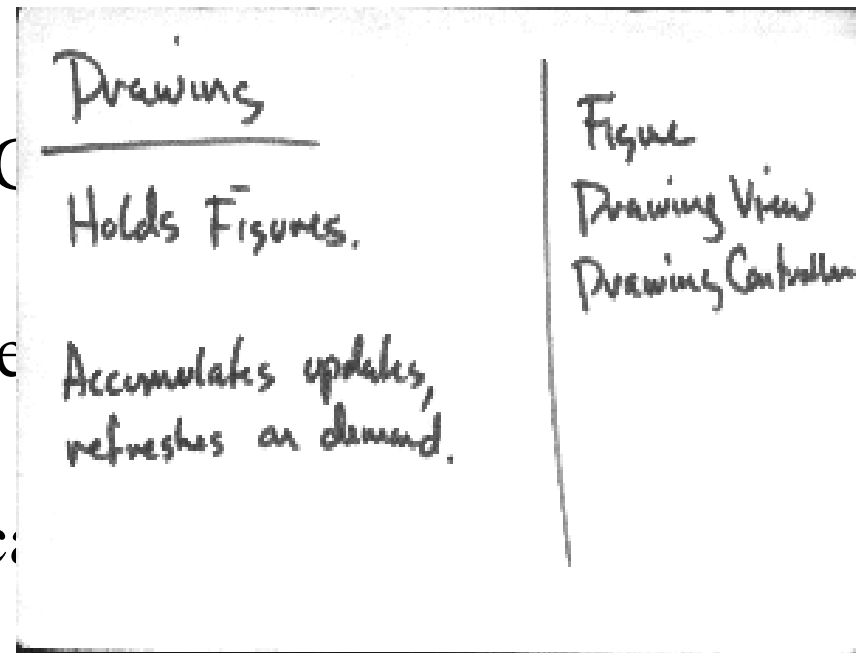
CRC Cards

- Class, Responsibilities, and Collaboration Cards (Carduri de Clase, Responsabilitati si Colaborari)
- Un mod foarte simplu de a specifica design-ul
- Introduse prima data de catre Kent Beck si Ward Cunningham la OOPSLA '89
- Nu sunt neaparat un element specific Programării Extreme, dar pot fi foarte folositoare in acest context



Ce este un CRC Card?

- In partea de sus a unui CRC Card este scris numele clasei
- In partea stanga este o lista de metode si functii ale clasei
- In partea dreapta sunt specificate clasele cu care colaboreaza clasa respectiva
- Practic, un CRC Card este o specificatie design simpla a unei clase si a functionalitatii acesteia



Cum se folosesc?

- CRC Cards sunt create pentru clasele evidente
- Parcurgand fiecare user story se deduce modul in care clasele interactioneaza intre ele
- Card-urile sunt modificate/sterse/adaugate pentru a explora diferite design-uri
- Documentarea design-ului
 - Un cod bine scris si testat este documentatia cea mai buna a unui design
 - CRC Card-urile nu trebuiesc neaparat pastrate
 - nici un fel de alt tip de document de design nu trebuie creat

