

12

Securitatea sistemelor de operare

7 mai 2012 - 13 mai 2012

- OSC
 - Capitolul 14 Protection
 - Capitolul 15 Security
 - Secțiunile 15.1, 15.2, 15.5
- MOS
 - Capitolul 9 Security
 - Secțiunile 9.4, 9.6

- Principii de securitate [1]
- Cel mai mic privilegiu
- Drepturi pe fişiere
- Autentificarea utilizatorilor
- Vulnerabilitatea aplicațiilor
- Mecanisme de protecție

- Securitatea rețelei
- Atacuri de rețea: scanare, recunoaștere, DoS, man in the middle, sniffing
- Firewalls
- Criptare
- Politici de securitate
- Încredere (trust, chain of trust)
- Social engineering, honey pots

- Principiul celui mai mic privilegiu
- Cât mai puține caracteristici (feature creep)
- Controlul accesului
- Autentificare/autorizare
- Securizare (criptare)
- Defense in depth
- Risk management
- **Sistemul trebuie să rămână utilizabil**
 - Un sistem de securitate prea complicat va fi utilizat greșit => se obține efectul invers

- Accesarea doar a acelor resurse/date necesare
- Aplicat la utilizatori, procese
- Privilege escalation
- Privilege separation
- Privilege revocation
- Sandboxing

- Instrucțiunile privilegiate sunt executate în spațiul kernel
 - accesul la I/O
 - alocarea de resurse
 - handler-ele de întrerupere
 - gestiunea sistemului
- Suportul procesorului
 - niveluri de privilegiu (rings)[2]
 - x86: nivelul 0 (kernel), nivelul 3 (user)

- Modifică directorul rădăcină asociat procesului.
 - nu se poate accesa un director/fișier din afara ierarhiei impuse de noul director rădăcină
 - chroot jail
- Comanda chroot[3]
- Apelul chroot

```
chroot("/var/spool/postfix");
```


- O cheie asociată unor acțiuni privilegiate sau unor drepturi de acces[4]
- Pot fi interschimbate între entități
 - nu este un lucru obișnuit în sistemele de operare actuale
- Capabilități POSIX (IEEE 1003.1e)
 - CAP_NET_BIND_SERVICE
 - CAP_SYS_CHROOT
 - CAP_NET_RAW
- man 7 capabilities

- Real user ID
- Effective user ID
- Bitul setuid (chmod 4777)
 - permite configurarea euid ca utilizatorul ce deține executabilul
- setuid[5]
 - total privilege revocation (real user ID, effective user ID)
- seteuid
 - temporary privilege revocation (effective user ID)

```
int
main(int argc, char **argv)
{
    struct hostent *hp;
    int ch, hold, packlen;
    int socket_errno;
    u_char *packet;
    char *target, hnamebuf[MAXHOSTNAMELEN];
    char rspace[3 + 4 * NROUTES + 1]; /* record route space */

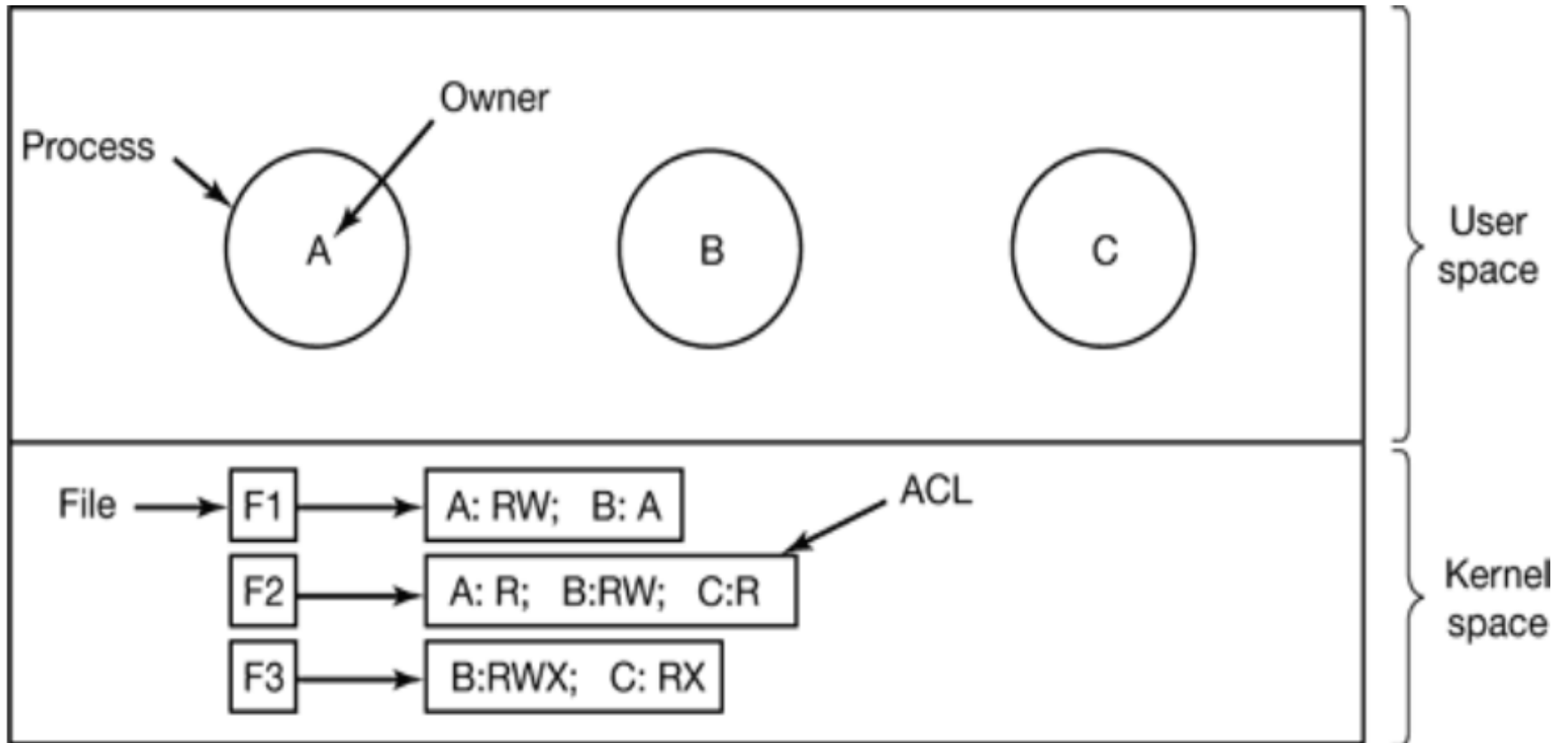
    icmp_sock = socket(AF_INET, SOCK_RAW, IPPROTO_ICMP);
    socket_errno = errno;

    uid = getuid();
    if (setuid(uid)) {
        perror("ping: setuid");
        exit(-1);
    }
    [...]
}
```

- Asocierea drepturilor de acces pentru utilizatori la fișiere [6]
- Citire, scriere, ștergere, execuție
- Creare fișier, listare, ștergere fișier, parcurgere

	File1	File2	File3	File4	File5	File6	Printer1	Plotter2
Domain 1	Read	Read Write						
2			Read	Read Write Execute	Read Write		Write	
3						Read Write Execute	Write	Write

- Matrice de acces
- Domeniile sunt
 - utilizator (user) - deținătorul fișierului
 - grup (group) grupul deținător al fișierului
 - alții (others)
- Drepturi
 - read (r) citire, listare
 - write (w) scriere, creare fișier
 - execute (x) execuție, parcurgere



- **POSIX ACL**[7]
 - implementate pe sisteme de fişiere Linux cu extended attributes
 - getfacl, setfacl
- **Drepturi pe fişiere în Windows**[8]
 - ACL pe NTFS
 - read, write, list, read and execute, modify, full control
- **Role-based access control (RBAC)**
 - sudo

- Accesul utilizatorilor în sistem
- Parolă
- Cheie publică
- Voice recognition, identificatori biometrici

- /etc/passwd

- user:password_hash:uid:gid:...

- problemă

- accesul utilizatorilor (nevoie de informații diferite de password_hash)

- /etc/shadow

- user:password_hash:...

- security enforcing

- număr de zile între schimbat parola

- număr de zile după care contul este dezactivat

-

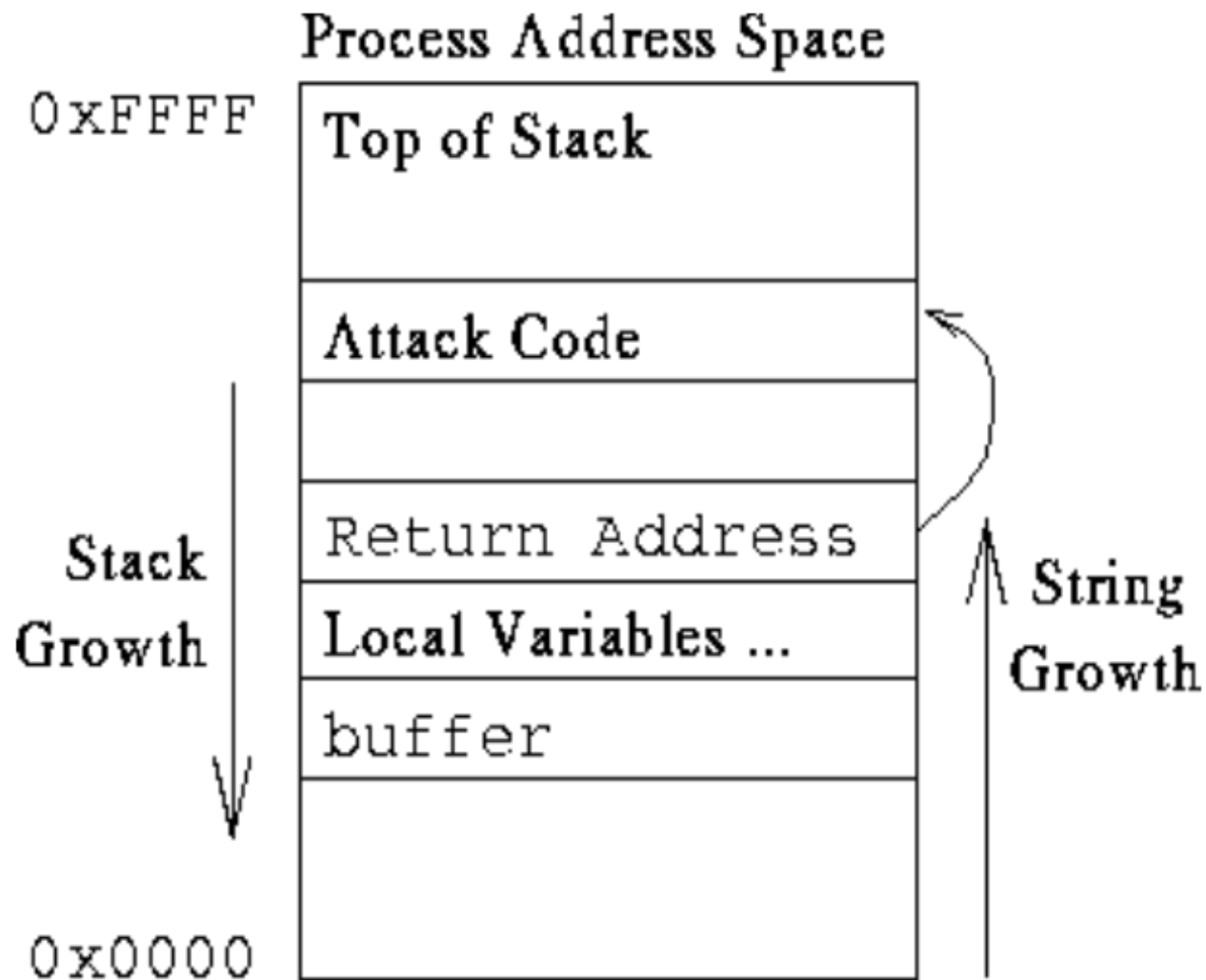
- man 3 crypt[9]
- Implicit DES
- \$id\$salt\$encrypted
- ID: 1 (MD5), 2a (Blowfish), 5 (SHA-256), 6 (SHA-512)
- salt este folosit pentru a adăuga un nivel suplimentar de criptare a parolei
 - un salt pe 12 biți înseamnă 4096 de posibilități de criptare
 - un hash este bun dacă sunt greu de generat "coliziuni"
 - md5 nu mai este considerat chiar atât de sigur ..
 - <http://www.crunchgear.com/2008/12/30/md5-collision-creates-roque-certificate-authority/>

- Cheie publică + cheie privată
- Cheia publică este pe sistem (server)
- Cheia privată este folosită pentru autentificare
- Legătură matematică
 - one way function
 - defapt este two-way, insa nu este computațional fezabil să se calculeze inversul funcției (încă..)
- RSA, DSA

- Apărut in 2006[10], descoperit prin 2008[10a]
- Cum?
 - test Valgrind peste OpenSSL
 - uninitialized memory
 - Decizie
 - ștergerea a două linii de cod
 - o linie importantă pentru entropia de numere aleatoare (RNG)
- Testare cu ssh-vulnkey sau dowkd.pl

- One Time Password[11]
- Time-synchronized OTP
 - RSA SecurID
- Algorithm mathematic
 - s initial seed
 - f one-way function
 - cryptographic hash function
 - it is easy to compute the hash value for any given message,
 - it is infeasible to find a message that has a given hash,
 - it is infeasible to modify a message without changing its hash,
 - it is infeasible to find two different messages with the same hash.
 - $f(f(f(f(\dots f(s)\dots))), \dots, f(s)$

- [04 May 2012] [DSA-2459 quagga](#) - several vulnerabilities
- [03 May 2012] [DSA-2462 imagemagick](#) - several vulnerabilities
- [02 May 2012] [DSA-2464 icedove](#) - several vulnerabilities
- [02 May 2012] [DSA-2463 samba](#) - missing permission checks
- [26 Apr 2012] [DSA-2461 spip](#) - several vulnerabilities
- [25 Apr 2012] [DSA-2460 asterisk](#) - several vulnerabilities
- [24 Apr 2012] [DSA-2458 iceape](#) - several vulnerabilities
- [24 Apr 2012] [DSA-2457 iceweasel](#) - several vulnerabilities
- [24 Apr 2012] [DSA-2454 openssl](#) - multiple vulnerabilities
- [23 Apr 2012] [DSA-2456 dropbear](#) - use after free
- [20 Apr 2012] [DSA-2455 typo3-src](#) - missing input sanitization



- Un apel de funcție înseamnă crearea unui stack frame pe stivă
 - parametrii funcției
 - adresa de retur
 - registre salvate
- Se citește într-un buffer mai mult decât dimensiunea sa
- Organizarea stivei permite suprascrierea adresei de retur[12][13]
- Se rulează codul atacatorului

- Se face salt de obicei chiar în buffer[14]
- Buffer-ul este completat cu instrucțiuni de atac
- Shellcode
 - codul este folosit pentru deschiderea unui shell
 - codificat în limbaj de asamblare
 - de obicei se încearcă exploatarea unui program cu bitul setuid activat

```
char shellcode[] =  
    // setuid(0);  
    "\x31\xdb"    // xorl %ebx,%ebx  
    "\x8d\x43\x17" // leal 0x17(%ebx),%eax  
    "\xcd\x80"    // int $0x80  
    // exec('/bin/sh');  
    "\x31\xd2"    // xorl %edx,%edx  
    "\x52"        // pushl %edx  
    "\x68\x6e\x2f\x73\x68" // pushl $0x68732f6e  
    "\x68\x2f\x2f\x62\x69" // pushl $0x69622f2f  
    "\x89\xe3"    // movl %esp,%ebx  
    "\x52"        // pushl %edx  
    "\x53"        // pushl %ebx  
    "\x89\xe1"    // movl %esp,%ecx  
    "\xb0\x0b"    // movb $0xb,%al  
    "\xcd\x80";   // int $0x80
```

- EVIL :-)[15]
- gets
 - man pages: "Never use gets"
 - alternativa fgets
- strcpy, strcat
 - pot conduce la buffer overflow
 - trebuie știută dimensiunea șirului
- strtok, strsep
 - modifică șirul inițial
- din păcate, din cauza static linking-ului, aceste funcții trebuiesc păstrate pt. backwards compatibility

- Trebuie știută dimensiunea șirului
 - se poate folosi memcpy, memchr
- strncpy, strncat
 - ineficiente (dacă se cunoaște dimensiunea șirului)
 - nu se adaugă automat null terminatorul
- strcpy_s, strcat_s
 - se transmite dimensiunea șirului destinație
 - eșuează dacă șirul destinație nu este suficient de mare

- `strlcat, strlcpy`[16][17]
 - introduse în OpenBSD și NetBSD
 - neacceptate în glibc
 - versiuni îmbunătățite ale `strncpy, strncat`

```
if (strlcpy(dest, source, dest_len) >= dest_len)
    err(1, "String too long");
```

- Patch pentru nucleul Linux[18]
- Principiul celui mai mic privilegiu pentru paginile de memorie
 - memoria de date marcată non-executabilă
 - memoria de cod marcată non-writable
- Prevenire execuție de cod arbitrară (shellcode)

- Address space layout randomization[19]
- Rearanjare zone de cod/date
- Reducere probabilitatea `return-to-libc attack`
 - nu se suprascrive cod pe stivă
 - se apelează funcții existente (system(3))
- În Linux, integrat în PaX
- Windows Vista, Server 2008
- OpenBSD

- OpenBSD[20]
- Nici o pagină din spațiul de adresă al unui proces nu poate fi simultan scrisă sau executată
- Previne stack overflow
- Similar cu PaX și ExecShield
- Bitul NX (No eXecute) poate facilita implementarea[21]

- Stack Guard
- Stack Smashing Protection (ProPolice)[22]
- /GS la MS VS
- Se modifică organizarea unui stack frame
- Se folosește o "canary value"
 - plasată între buffer și control data (return address)
- Suprascrierea canary value = overflow

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define TEST_STRING "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"

int main(void)
{
    char a[10];
    memcpy(a, TEST_STRING, strlen(TEST_STRING));
    return 0;
}
```

```
razvan@valhalla:~/code/stack_smash$ gcc -fstack-protector test.c
```

```
razvan@valhalla:~/code/stack_smash$ ./a.out
```

```
*** stack smashing detected ***: ./a.out terminated
```

```
===== Backtrace: =====
```

```
/lib/libc.so.6(__fortify_fail+0x37)[0x7f8a3021eaf7]
```

```
/lib/libc.so.6(__fortify_fail+0x0)[0x7f8a3021eac0]
```

```
[...]
```

- Începând cu GCC 4.1

```
razvan@valhalla:~/code/stack_smash$ gcc -fstack-protector -S test.c
```

```
razvan@valhalla:~/code/stack_smash$ cat test.s
```

```
[...]
```

```
movq %fs:40, %rax
```

```
movq %rax, -8(%rbp)
```

```
[...]
```

```
movq -8(%rbp), %rdx
```

```
xorq %fs:40, %rdx
```

```
je .L3
```

```
call __stack_chk_fail
```

```
.L3:
```

```
[...]
```

- O operație aritmetică depășește spațiul alocat unui tip de date
 - 8 biți 255
 - 16 biți 65535
- Unexpected behavior
- Pentru întregi cu semn
 - poate lua valoare negativă (nu mai poate fi folosit ca index)
- Poate conduce la buffer overflow[23]

```
int a = -1;  
unsigned int b = 20;  
if (a < b) {  
    /* expected behavior */  
}  
else {  
    /* unexpected behavior */  
}
```

- Security bypass
 - se trece de lanțul de securitate folosind o funcționalitate existentă a aplicației
- Benign backdoor easter eggs
- Mulți viruși/viermi instalează un backdoor pe sistem
- Symmetric backdoor
 - utilizabilă de oricine
- Asymmetric backdoor
 - utilizabilă doar de implementator

- Ken Thompson Reflections on trusting trust[25]
- Modificarea codului programului login
 - utilizatorul ken primea acces privilegiat în sistem
- Modificarea codului compilatorului (folosit pentru a compila login)
- Modificarea compilatorului la compilare
- Se putea modifica și dezasamblorul
 - nu se putea detecta nici prin inspecția codului mașină

- Program destinat obținerii accesului privilegiat la sistem[26]
- Programul își ascunde prezența
- La nivel de nucleu module de kernel
- La nivel de bibliotecă hook-uri, înlocuire de apeluri de sistem
- Un sistem compromis de obicei va fi reinstalat (cost ridicat pentru "reparare")

- Linux kernel 2.6.17-2.6.24.1
- 11 februarie 2008
- Combinație de integer overflow și buffer overflow în subsistemul de memory management al nucleului
- <http://www.milw0rm.com/exploits/5092>

- Organizații de securitate
 - <http://secunia.com/>
 - <http://www.sans.org/>
 - <http://www.cert.org/>
- Site-uri de vulnerabilități
 - <http://www.metasploit.com>
 - <http://www.milw0rm.com/>
 - <http://osvdb.org/>
- Site-uri cu articole de securitate
 - <http://insecure.org/>
 - <http://www.phrack.com/>

- least privilege
- kernel-mode/user-mode
- setuid
- matrice de acces
- ACL
- /etc/passwd, /etc/shadow
- buffer overflow
- shellcode
- PaX
- W^X
- stackGuard/ProPolice
- integer overflow
- backdoor
- rootkit

- Explicați cum se poate produce un atac de tipul stack overrun pe un sistem în care stiva crește în sus.[27]
- Cum se pot preveni atacuri return-to-libc folosind flag-ul NX?
- De ce următoarea funcție nu este recomandată pentru generarea de parole de tip one-time (OTP)?

```
unsigned long otp_fun(unsigned long x)
{
    return (x * x * x);
}
```

?

