



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI



Instrumente Structurale
2007-2013



Platformă de e-learning și curriculum e-content pentru învățământul superior tehnic

Sisteme de operare

Operații I/O în Windows

Operații

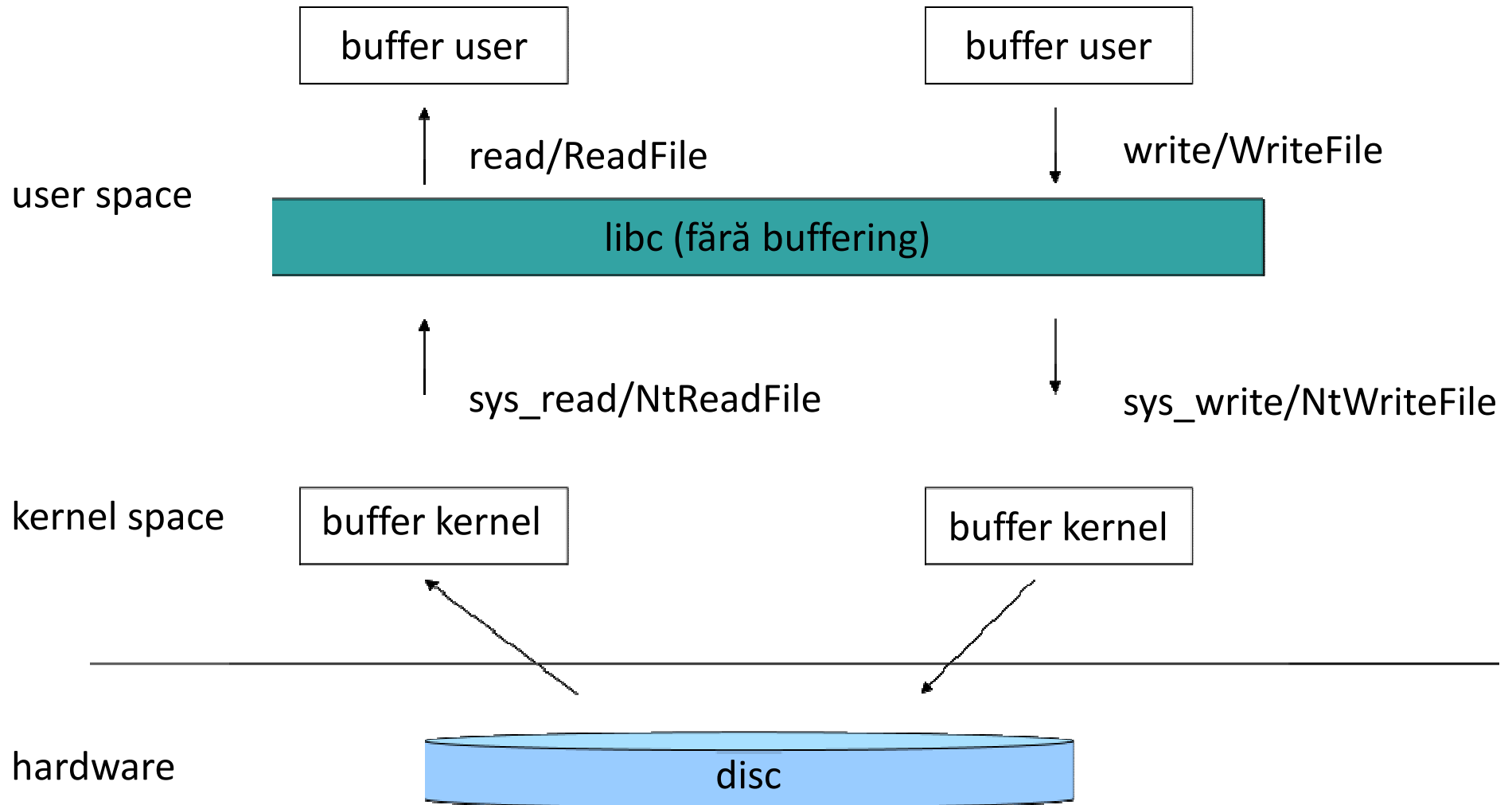
Citire

- stocarea informației într-un buffer
- avansul cursorului de fișier
 - `ReadFile(fHandle, buf, bytesToRead, &bytesRead, NULL);`

Scriere

- scrierea informației dintr-un buffer
- avansul cursorului de fișier
 - `WriteFile(fHandle, buf, bytesToWrite, &bytesWritten, NULL);`

Citire/scriere – fluxul datelor

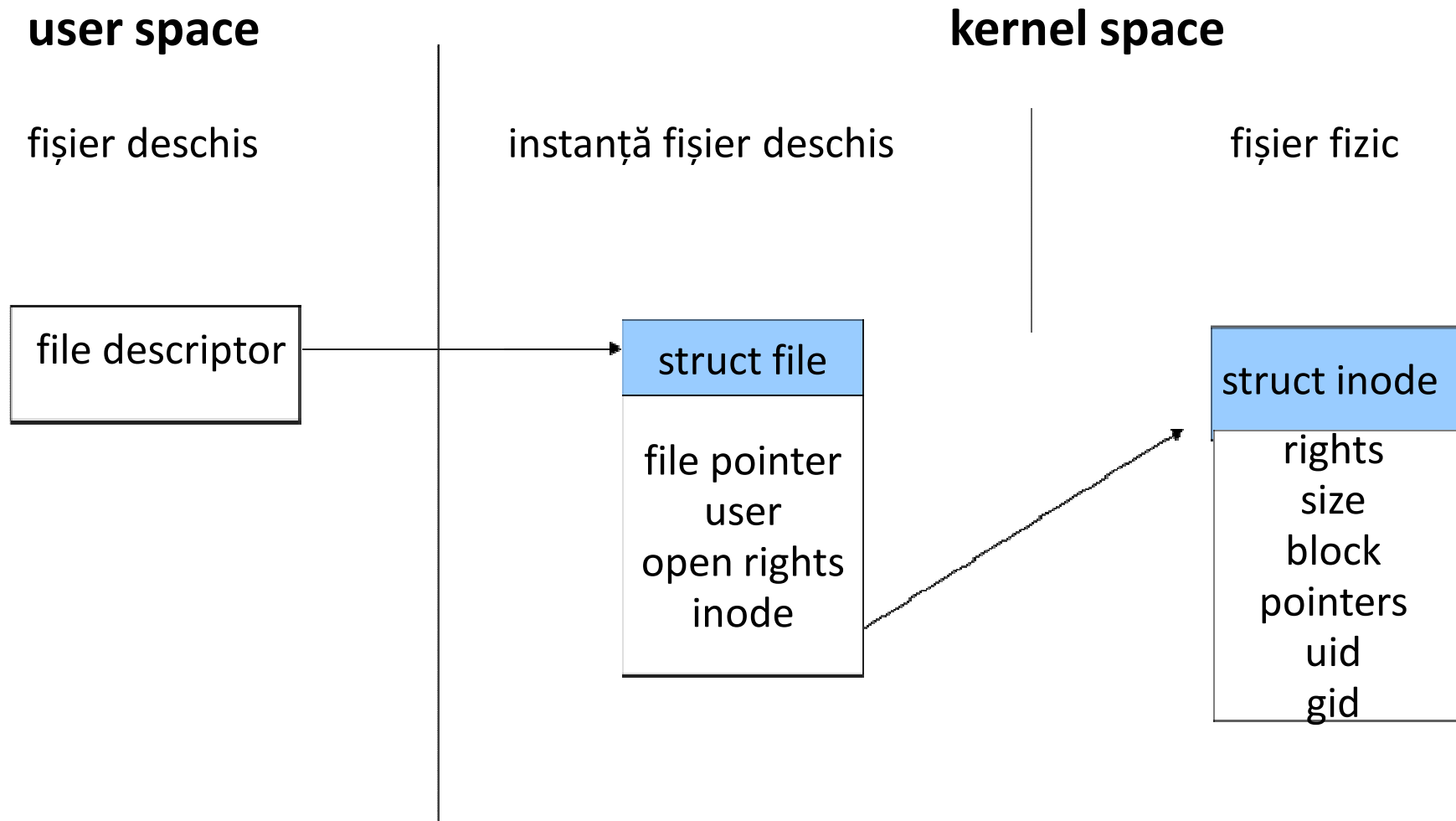




Cursor de fișier

- modificare la read și write
- inițializare la deschidere
- modificare
 - `SetFilePointer(hFile, distanceToMove, NULL, FILE_BEGIN);`

Tipuri de date specifice





Tipuri de date

- utilizatorul recunoaște fișierul prin nume
- programele folosesc un descriptor
- descriptorul indexează tabela de descriptori
- un element al tabelii este un pointer la o structură dinamică (instanță de fișier deschis)
- structura dinamică are referința la structura ce descrie fișierul fizic
- ce asociere există între cele trei structuri? (file descriptor, structură dinamică, fișier fizic)



Trunchiere fișiere

- eliminarea conținutului fișierului
- cursorul de fișier este poziționat pe 0
- un fișier se poate trunchia după deschidere
 - `SetEndOfFile(hFile);`



Închidere

- se pierde accesul la fișier
- este eliminată intrarea din tabela de descriptori
 - `CloseHandle (fHandle) ;`



Duplicare descriptor

- duplicarea unui descriptor în alt descriptor
- cei doi descriptori lucrează asupra aceluiași fișier
 - `DuplicateHandle(...);`
 - `SetStdHandle(...);`

Redirectare (2)

