



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI



Instrumente Structurale  
2007-2013



# Platformă de e-learning și curriculum e-content pentru învățământul superior tehnic

## Sisteme de operare

### 3. Utilitare pentru dezvoltarea în Windows



# Visual Studio

- IDE-ul furnizat de Microsoft pentru dezvoltarea de aplicații Windows
- Editor, compilator, depanator, code completion
- Interacțiune cu alte medii Windows



## Platform/Windows SDK

- Suita de biblioteci, headere și tool-uri pentru dezvoltare de aplicații de sistem în Windows
- Integrată cu Microsoft Visual Studio

## Compilerul cl

- Compiler din cadrul Microsoft Visual Studio
- Poate fi apelat din Visual Studio sau din linia de comandă
- Opțiuni similare cu gcc
- cl hello.c
- cl /? /\* list of options for compiler \*/
- link /? /\* list of options for linker \*/
- cl /Famyasm.asm /FA /c mysrc.c /\* obținerea unui fișier assembly \*/

## Biblioteci statice în Windows

- Comanda lib
- lib /out:<nume.lib> <lista fișiere obiecte>
  
- cl /c f1.c
- cl /c f2.c
- cl /c main.c
- lib /out:intro.lib f1.obj f2.obj
- cl main.obj intro.lib /\* rezultă main.exe \*/

## Biblioteci dinamice în Windows

- **\_\_declspec(dllimport)**, este folosit pentru a importa o funcție dintr-o bibliotecă
- **\_\_declspec(dllexport)**, este folosit pentru a exporta o funcție dintr-o bibliotecă

```
> link /nologo /dll /out:intro.dll /implib:intro.lib f1.obj f2.obj  
Creating library intro.lib and object intro.exp  
> link /nologo /out:main.exe main.obj intro.lib  
> main.exe
```



# nmake

- compilare incrementală pe Windows
- sintaxă foarte asemănătoare cu GNU Make