



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI



Instrumente Structurale
2007-2013



Platformă de e-learning și curriculum e-content pentru învățământul superior tehnic

Arhitectura Sistemelor de Calcul

3. Descrierea PMS a sistemelor de calcul



Exemple de Folosire ale Primitivelor PMS

2

- Sa incercam o structura von Neumann



{...}

Atribute

Memorie

{...}

Atribute

P_C

{...}

Atribute

Terminal



Detaliem P_c

{...}

Atribute

M

{...}

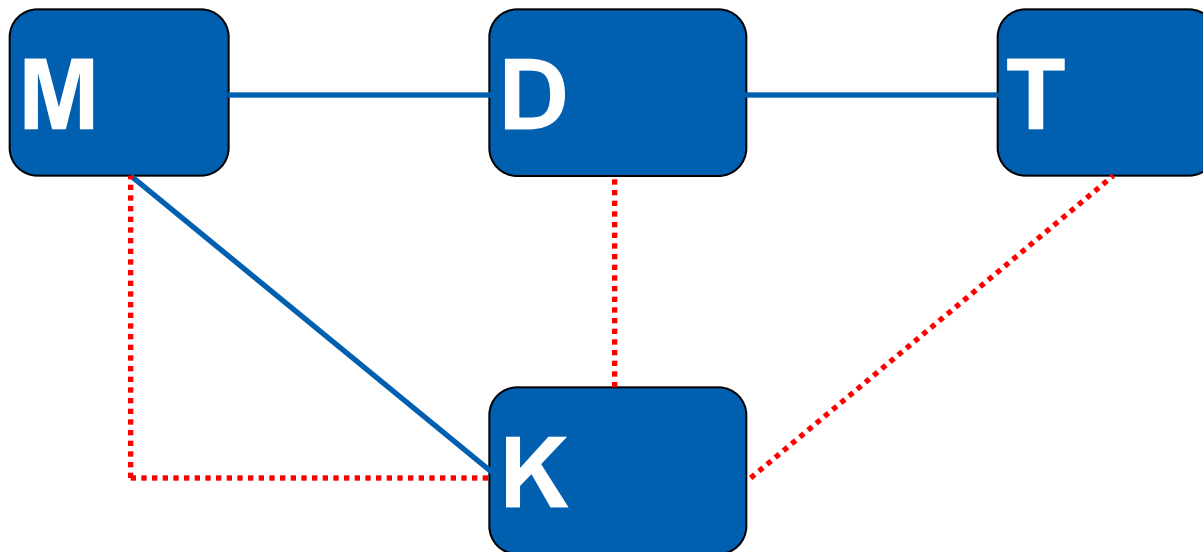
Atribute

D

{...}

Atribute

T



{...}

Atribute

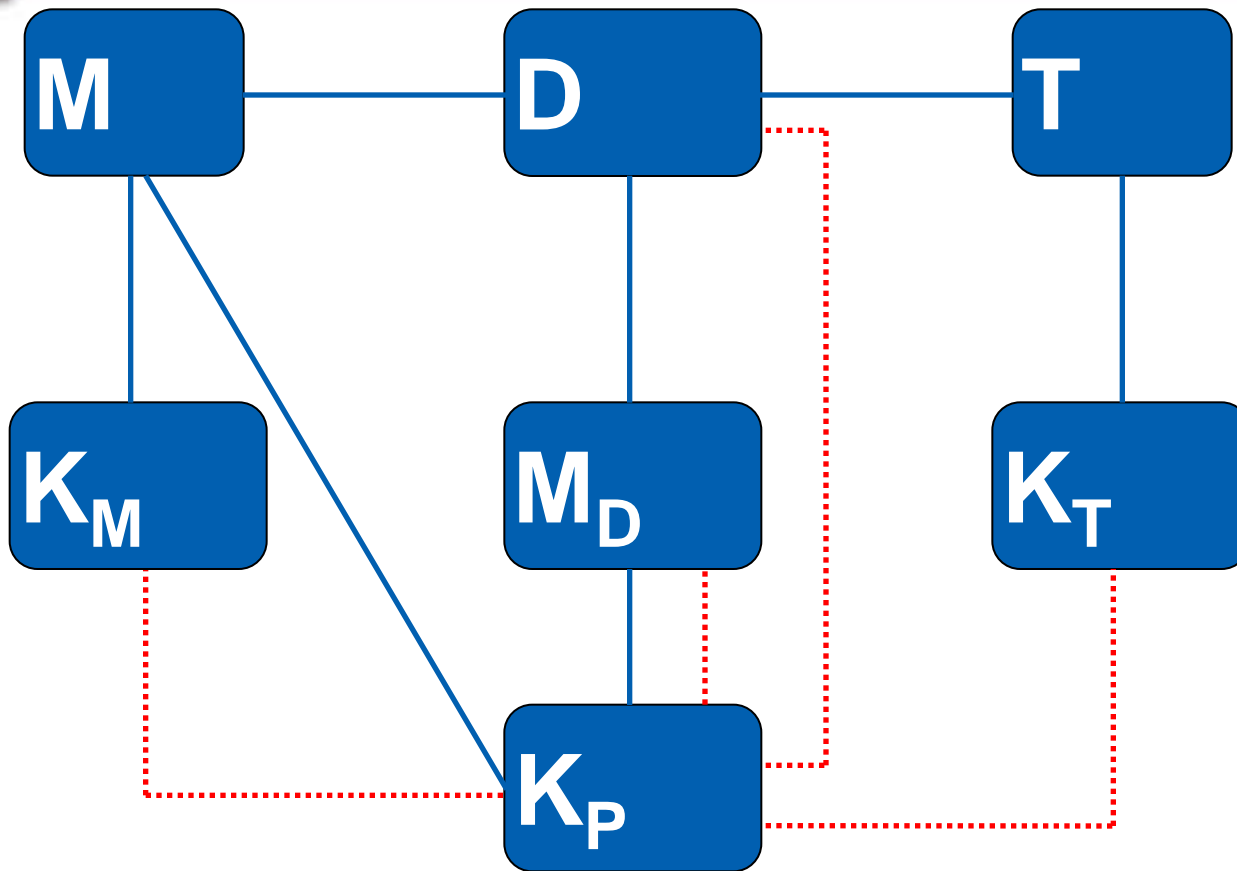
K

— Flux Date

..... Flux Control/Comenzi Stare



Detaliem mai departe



— Flux Date

..... Flux Control/Comenzi Stare

K_M – Unitate de comanda a memoriei

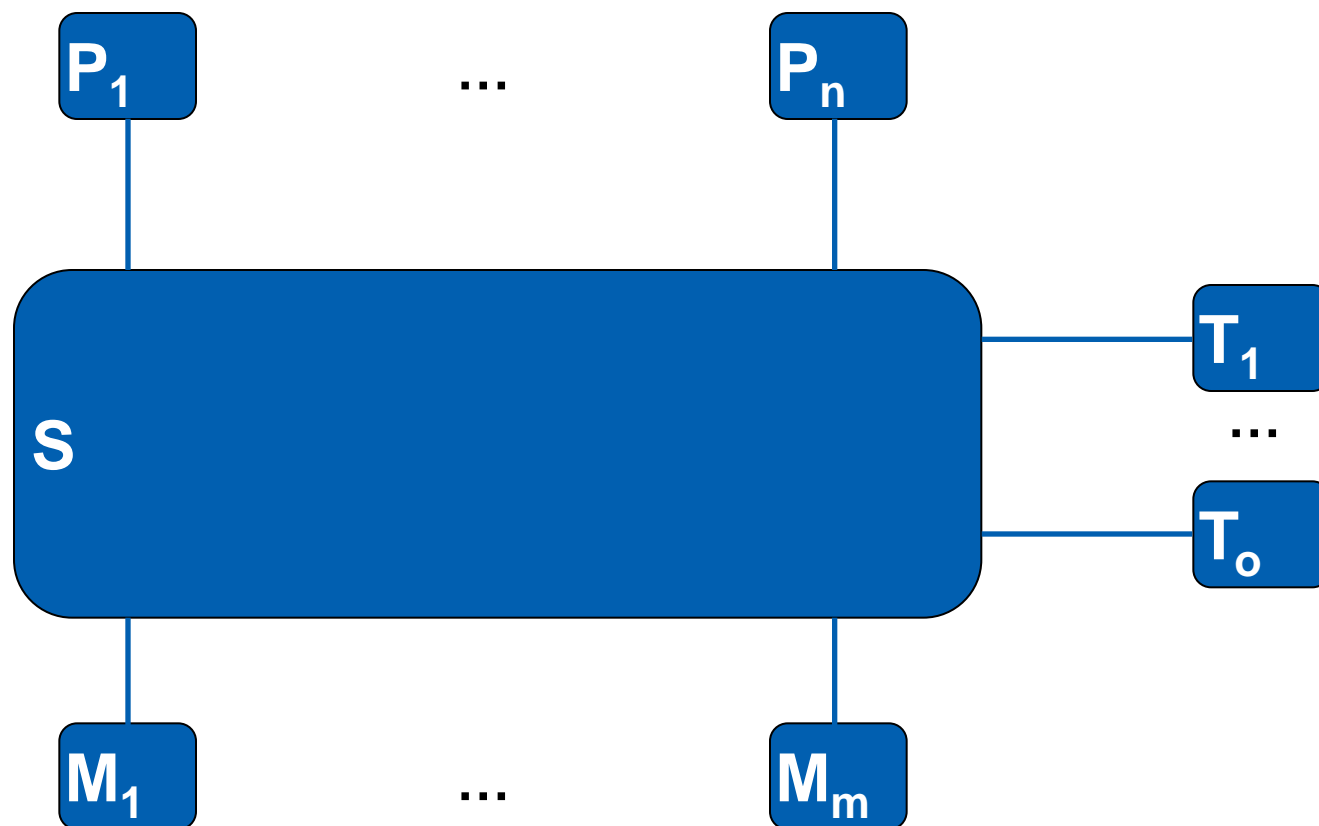
M_D – set de registrii generali

K_P – procesorul ce interpreteaza si executa



Sistem cu mai multe Procesoare si Memorii

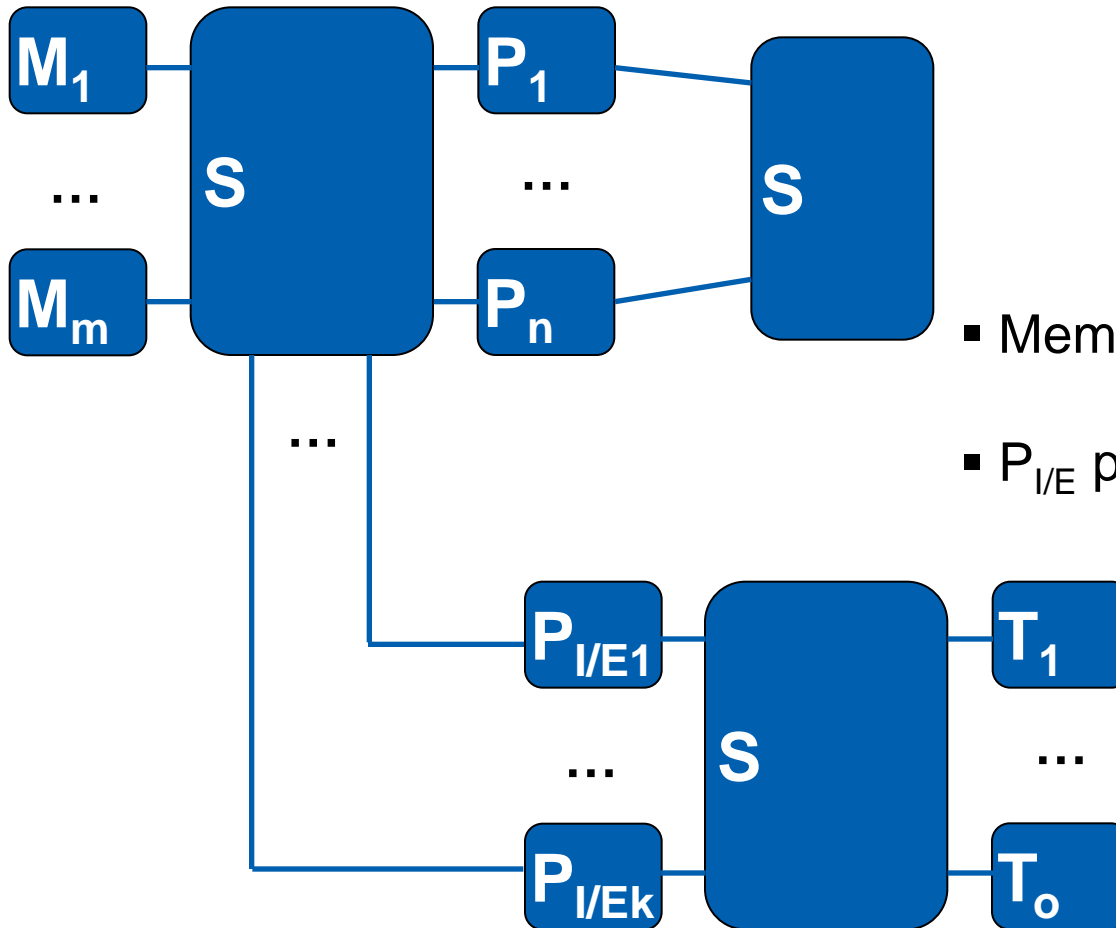
5



**S este cel mai important element pentru ca
asigura conexiunile intre $P_i \leftrightarrow M_j$ sau $P_k \leftrightarrow T_l$**



Structura Multiprocesor



- Memoriile sunt partajate de procesoare
- $P_{I/E}$ pot conecta orice T la orice P