



Paradigme de programare

2010-2011, semestrul 2

Curs 7

Cuprins

- Fluxuri

Context

Scopuri

- Modularitate
- Eficientă

+

Viziune asupra lumii

- Obiecte care își schimbă starea
- Aceasta e înglobată în interiorul obiectelor (din rățiuni de modularitate)

Context (2)

Aceste scopuri + aceasta viziune =>

- Atribuirি
- Stare
- Schimbare
- Timp
- Identitate
- Partajarea obiectelor

=>

Probleme!

Idee

Poate ca:

- viziunea asupra lumii este gresita
- nimic nu se schimba
- in loc de obiecte care se schimba avem un tot (descrisi prin colectia stadiilor sale de evolutie)

Poate ca:

- “time is on our side” (nu e nevoie sa il controlam explicit)

Exemplu – determinarea primalitatii unui numar

Ce este un numar prim?

Un numar care nu are divizori in intervalul
[2 .. \sqrt{n}]



Comparatie intre variantele de implementare

- la calculator

Care e diferența esențială intre varianta I (cu liste) și varianta 3 (cu streamuri)?

Diferența se află sub bariera de abstractizare.

Ce se află sub bariera de abstractizare?

Liste

Fluxuri

constructori / selectori / operatori

Perechi

Promisiuni

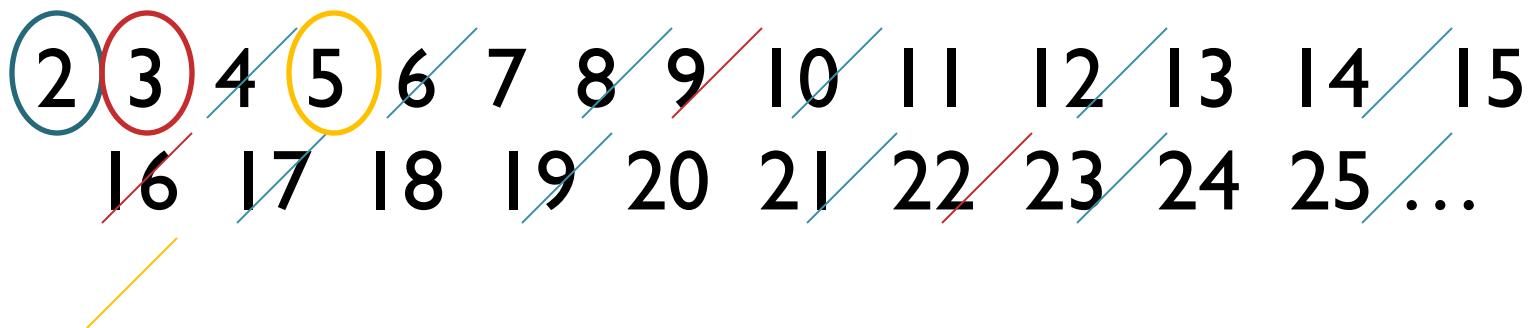
Promisiune = procedura al carei corp spune ce m-am angajat să fac și ce înțelegem prin asta (cat erau variabilele în momentul în care am promis)

Exemplu de rulare cu fluxuri

```
(define (prim? n)
  (null-stream?
    (filter-stream (λ (d) (zero? (modulo n d)))
      (interval-stream 2 (sqrt n))))))
```

```
(prim? 1000000000000) =>
(null-stream? (filter-stream .... '(2 . )) =>
(null-stream? '(2 . ) =>
#f
```

Ciurul lui Eratostene



Cum se implementeaza promisiunile?

O varianta ar fi sa folosim inchideri functionale.

```
(define-syntax cons-stream  
  (syntax-rules ()  
    ((_ term rest)  
     (cons term (lambda () rest)))))
```

rest nu se evaluateaza pana cand functia nu se aplica pe 0 argumente.

```
(define cdr-stream (λ (s) ((cdr s)))))
```

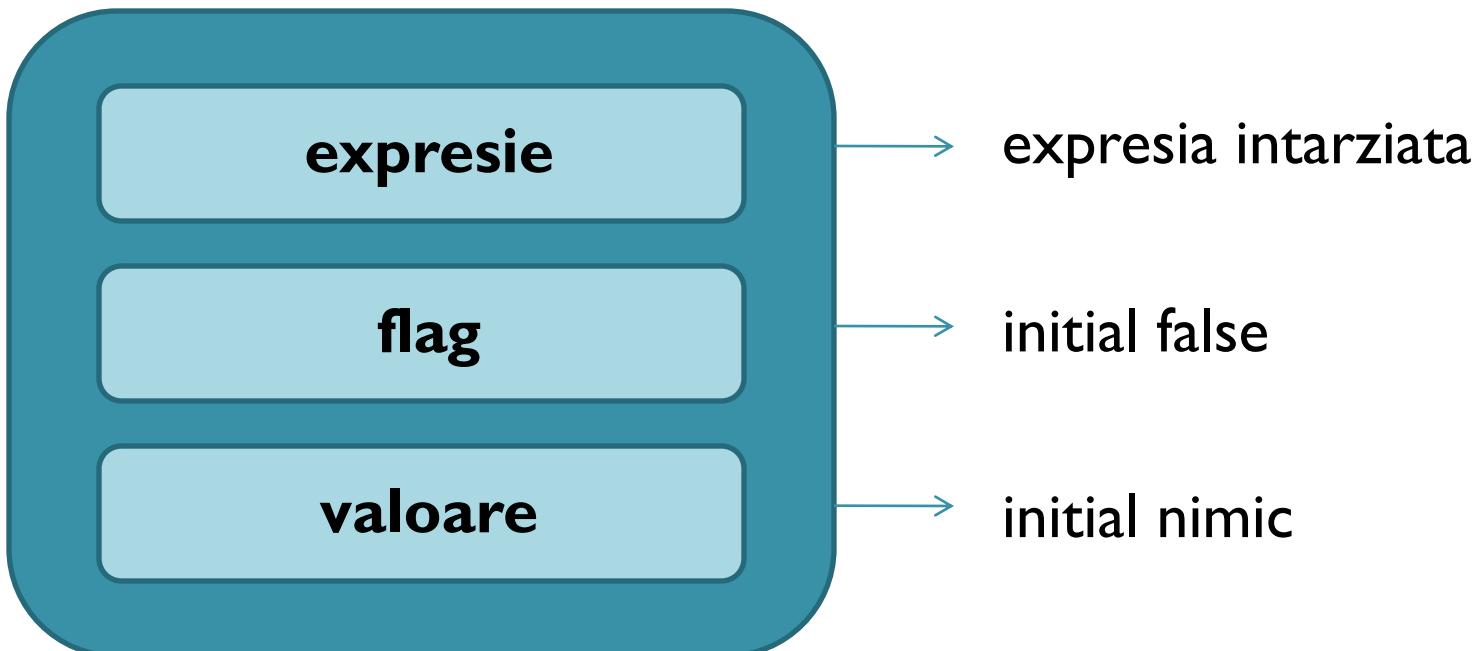
Problema cu inchiderile functionale

Trebuie sa recalculez portiunile deja calculate din flux – de fiecare data cand reappe nevoia de ele.

Solutia: functiile **delay** si **force**
(delay expresie) => promisiune
(force promisiune) => valoare

delay

- Creeaza o promisiune care arata cam asa:



force

(force promisiune)

daca flag = true

 intoarce valoare

altfel

 valoare <- evaluateaza expresie

 flag <- true

 intoarce valoare

Implementarea promisiunilor folosind delay

```
(define-syntax cons-stream
```

```
  (syntax-rules ()
```

```
    ((_ term rest)
```

```
     (cons term (delay rest))))))
```

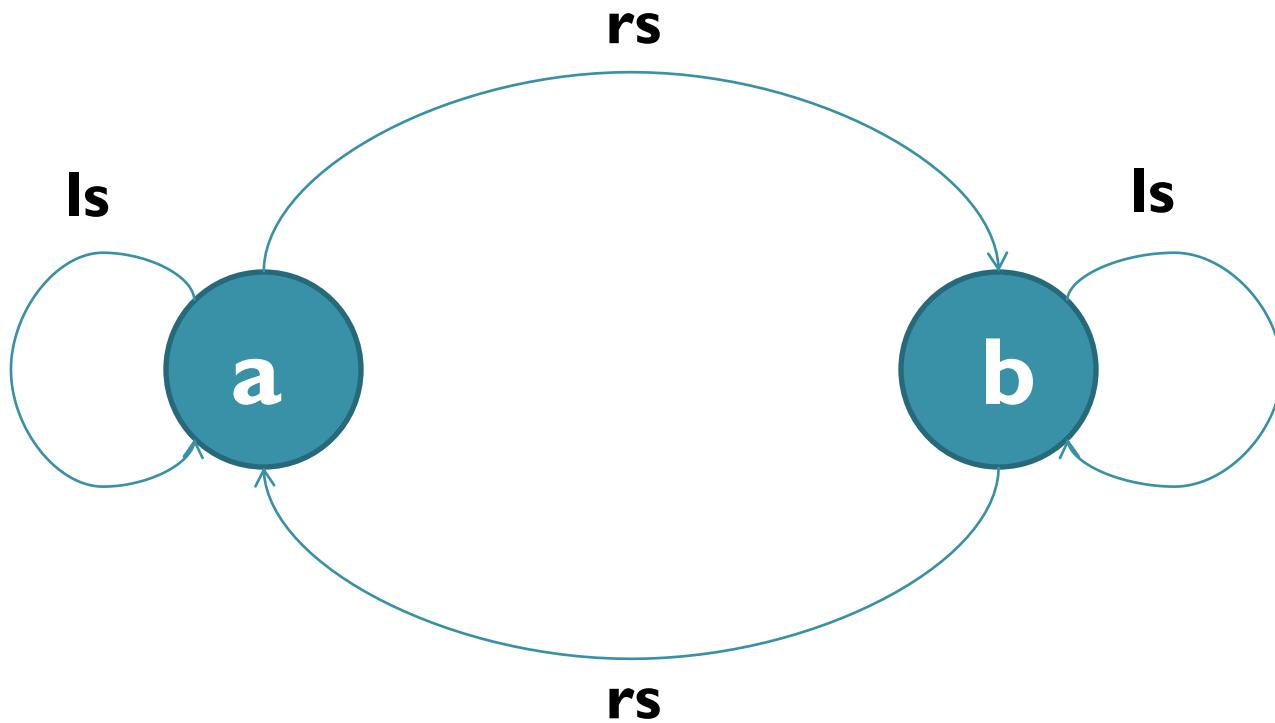
```
(define cdr-stream (λ (s) (force (cdr s)))))
```

Posibila implementare pentru delay

```
(define (delay expr) (memoize (λ () expr)))
```

```
(define (memoize thunk)
  (let ((need-val #t)
        (val 'whatever))
    (λ ()
      (if need-val
          (begin
            (set! val (thunk))
            (set! need-val #f)))
          val))))
```

Un exemplu cu grafuri



Graful rezultat folosind inchideri functionale

