

Algoritmi pe grafuri - 3

Ștefan Trăușan-Matu

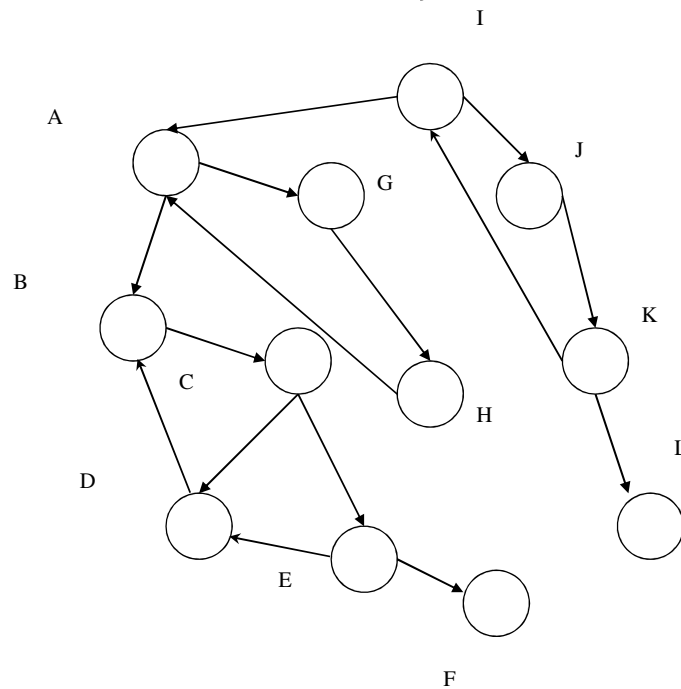
Componente ale unui graf

- $G'=(N',A')$ este **subgraf** al grafului $G=(N,A)$, ddacă $N' \subset N$ și $A' \subset A$
- $G'=(N',A')$ este **indus** de $G=(N,A)$ ddacă $\forall u,v \in N', (u,v) \in A \Rightarrow (u,v) \in A'$
- O **componentă** cu o proprietate P a unui graf G este un subgraf maximal cu proprietatea P , indus de acel graf G

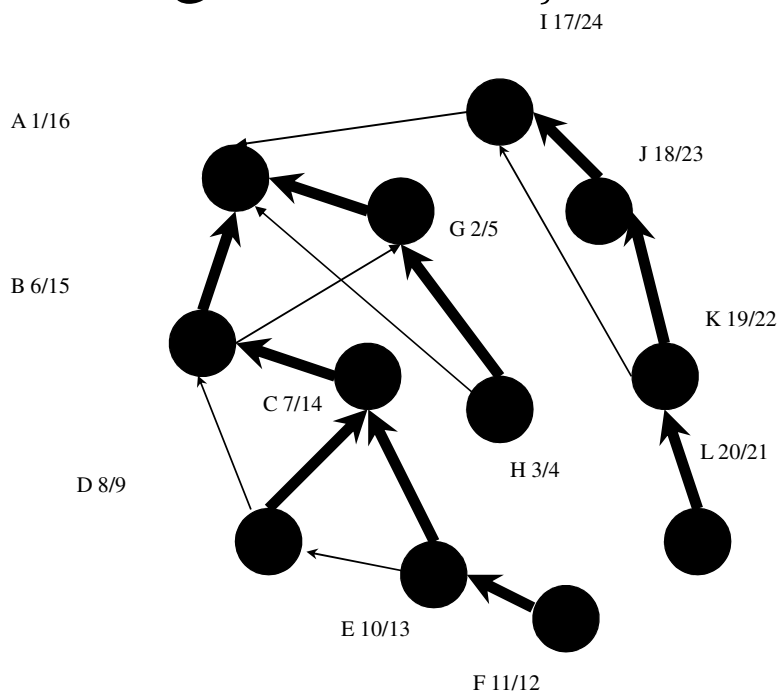
Componente

- **conexe** – grafuri neorientate
- **tare conexe** – grafuri orientate
- **biconectate**

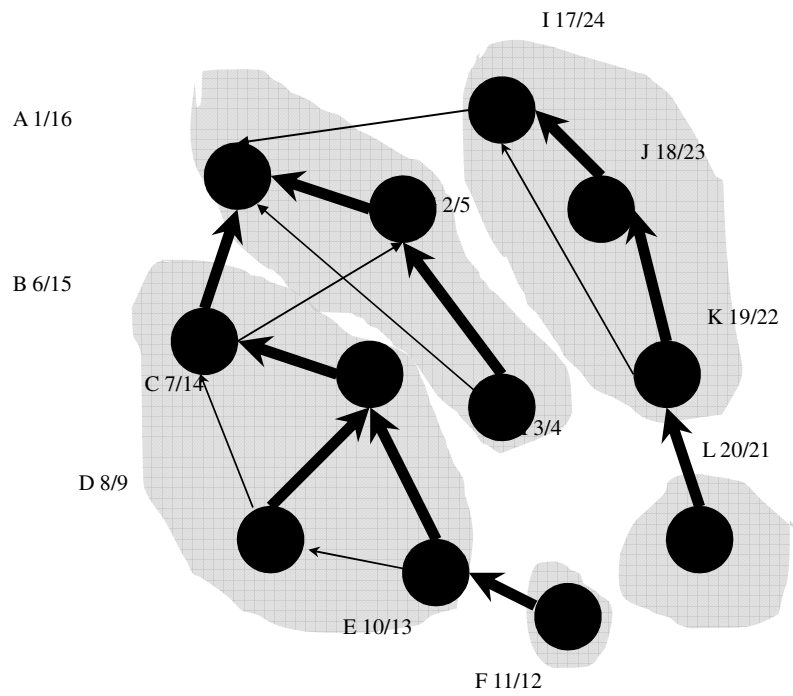
Componente tare conexe – graful inițial



Parcurgerea în adâncime a grafului inițial



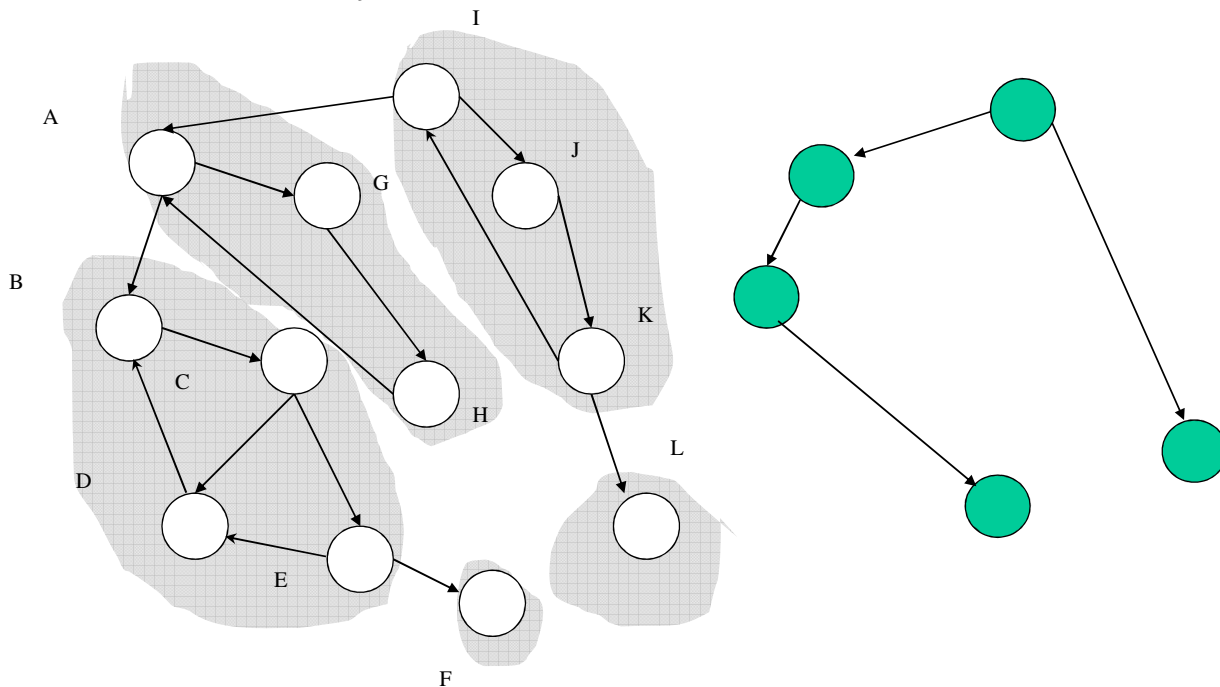
Proprietăți.....?



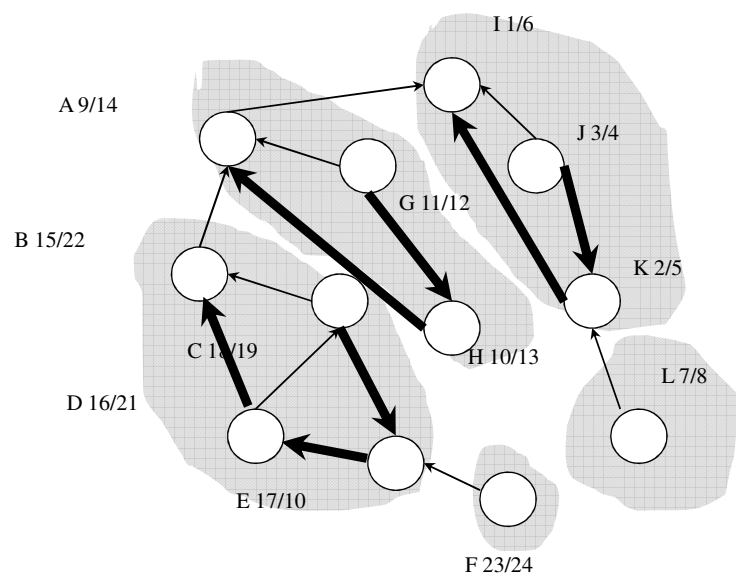
Lema: orice cale între 2 noduri ale unei CTC rămâne în acea CTC

Teorema 1: nodurile din aceeași CTC sunt grupate în același arbore DFS!

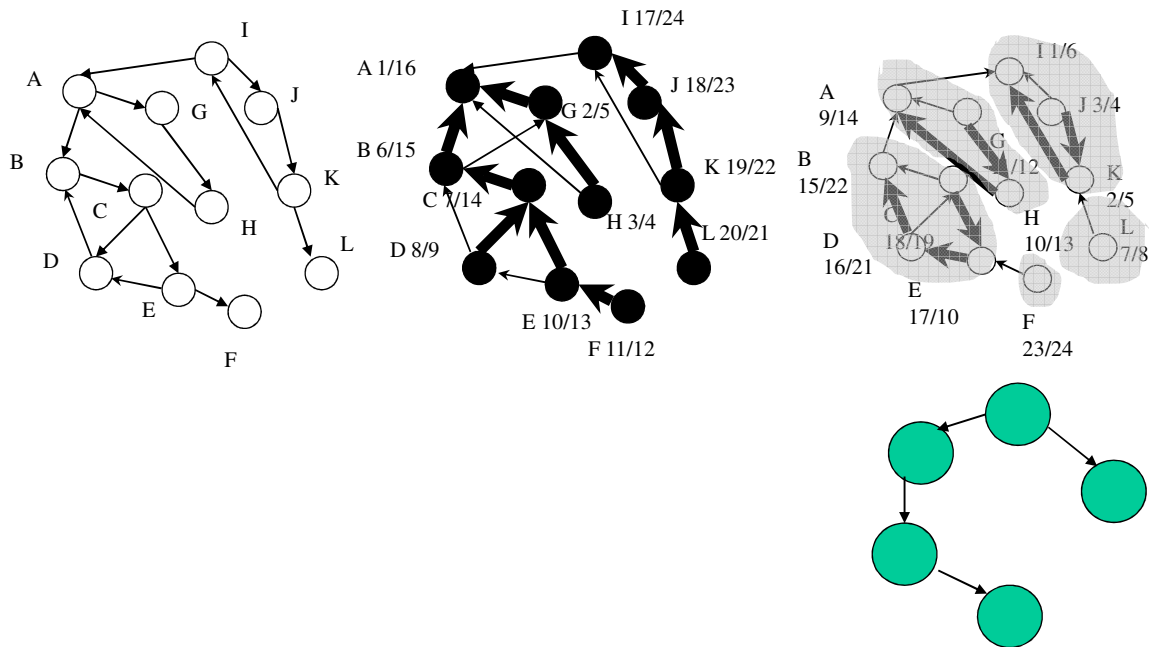
Componente tare conexe – graful inițial + graful componentelor



Parcurgerea în adâncime a grafului transpus în ordinea



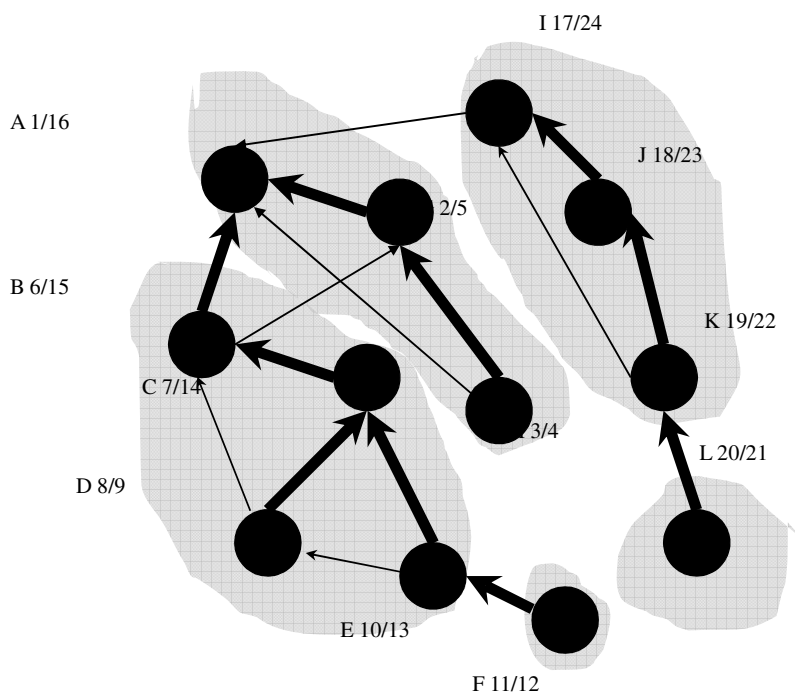
Graful componentelor (GCTC)



Strămoșul

- $G=(N,A)$, $u \in N$, $\Phi(u)$ = strămoșul lui u este accesibil din u și este terminat ultimul într-o parcurgere în adâncime a lui G
 - $\Phi(u) \in R(u)$
 - $\Phi(u).finis = \max \{v.finis \mid v \in R(u)\}$
- Teoremă $\Phi(u)$ satisface următoarele proprietăți
 - $u.finis \leq \Phi(u).finis$
 - $\forall v \in R(u) \Phi(v).finis \leq \Phi(u).finis$
 - $\Phi(\Phi(u)) = \Phi(u)$
- $\Phi(u)$ este primul nod din CTC descoperit de $DFS(G)$

A, C, I, F, L sunt strămoși ai nodurilor din componenta conexa din care fac parte



Componente Tare Conexa (CTC)

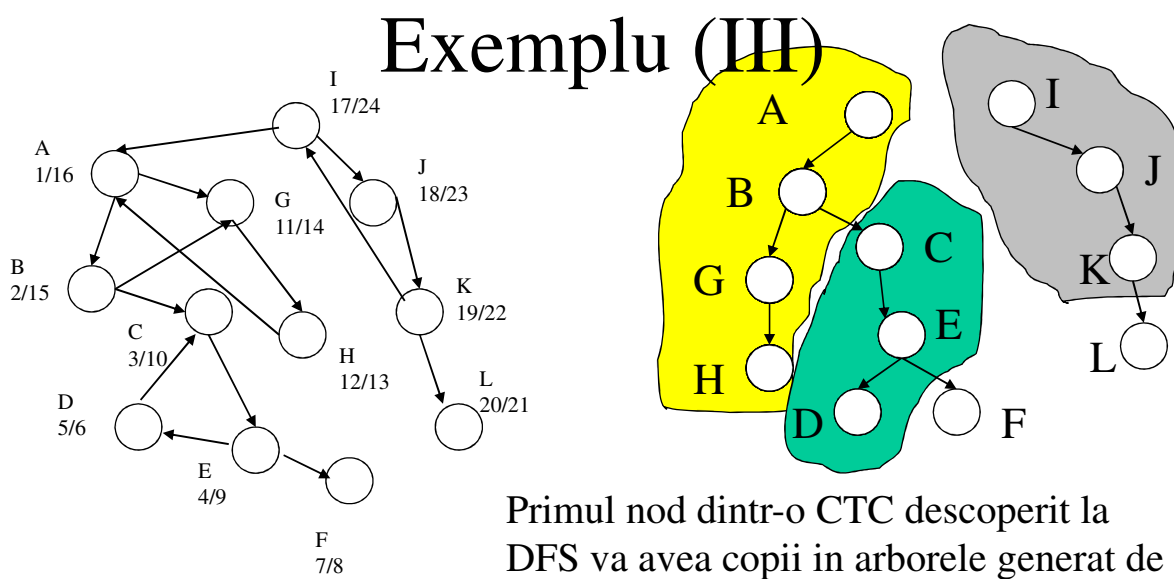
Teorema 2

$G=(N,A)$, $\forall u \in N$, u este descendent al lui $\Phi(u)$ în $Arb(\Phi(u))$

Corolar u și $\Phi(u)$ sunt în aceeași CTC

Teorema 3

$G=(N,A)$, $u, v \in N$; u și v aparțin aceleiași CTC $\Leftrightarrow \Phi(u)=\Phi(v)$

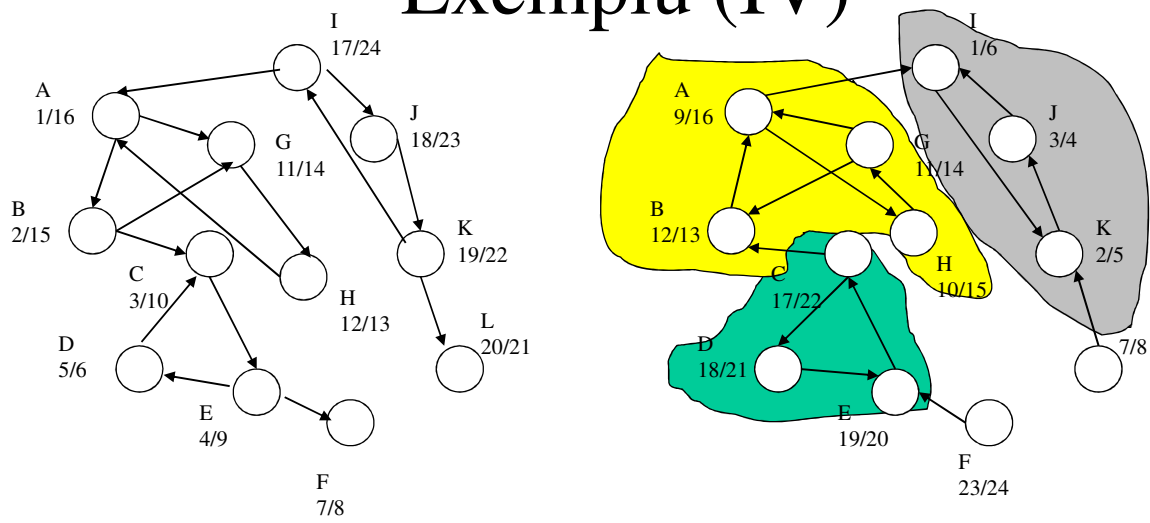


Primul nod dintr-o CTC descoperit la DFS va avea copii in arborele generat de DFS toate elementele componentei conexe!

Componente Tare Conexa (CTC)

- Problema: trebuie sa eliminam nodurile care nu sunt in componenta conexa
- Vrem ca fiecare arbore construit sa contina o CTC
- => idee – eliminam nodurile ce nu apartin CTC
 - Daca apartin $\text{Arb}(u)$ si nu CTC => $\exists u..v$ si nu $v..u$
 - =>DFS pe graful transpus

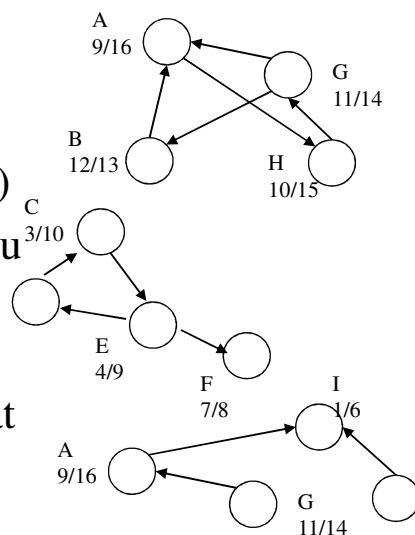
Exemplu (IV)



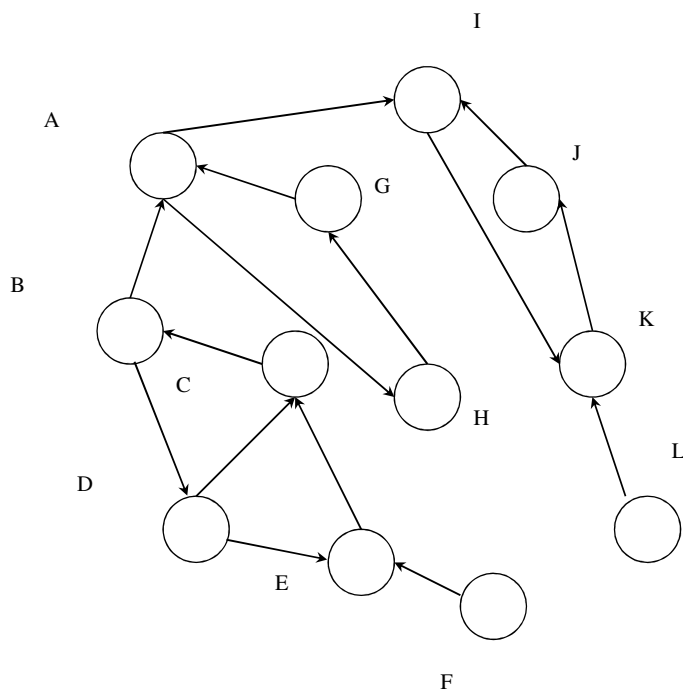
Componente Tare Conexa (CTC)

- Cazuri in DFS(G^T)

- v este in CTC descoperita din $u \Rightarrow v$ poate fi descoperit din u si in DFS(G^T)
- $v \notin \text{CTC}$ dar $v \in \text{Arb}(u)$ in DFS(G) \Rightarrow nu va fi atins in DFS(G^T) din u
- $v \notin \text{CTC}$ dar $\exists v..u$ in $G \Rightarrow v.\text{finis} > u.\text{finis} \Rightarrow v$ va fi deja colorat in negru cand se exploreaza u

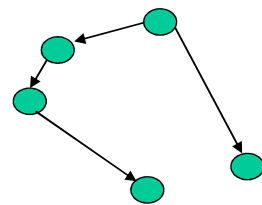


Graful transpus



Observatii

- Inlocuind componentele tare conexe cu noduri obtinem un graf aciclic
- Prima parcurgere DFS este o sortare topologica (de ce?)



Algoritmul lui Kosaraju

- $CTC(G)$
 - $Parc-ad(G)$
 - $G^T = \text{transpune}(G)$
 - $Parc-ad(G^T)$ (in bucla principala se trateaza nodurile in ordinea descrescatoare a timpilor de finis de la primul $Parc-ad$)
- Componentele conexe sunt reprezentate de padurea de arbori generati de $Parc-ad(G^T)$

Algoritmul lui Tarjan (I)

- Bazat tot pe DFS
- Foloseste o singura parcurgere in adancime
- Determina din parcurgere care sunt “radacinile” CTC

Algoritmul lui Tarjan (II)

pentru fiecare n din N **repetă**

$n.\text{debut} \leftarrow -1$ // echivalent cu $n.\text{culoare} \leftarrow \text{alb}$

$S \leftarrow \emptyset$; // S stiva

$\text{timp} \leftarrow 0$

pentru fiecare n din N **repetă**

dacă $n.\text{debut} = -1$ **atunci** $\text{Parc-ad-rec_Tarjan}(n)$

Algoritmul lui Tarjan (III)

Parc-ad-rec_Tarjan(n)

n.debut \leftarrow timp

n.minim \leftarrow timp

timp \leftarrow timp+1

Push(S,n)

Pentru fiecare v succesori al lui n **repetă**

dacă v.debut=-1

atunci

Parc-ad-rec_Tarjan(v)

n.minim \leftarrow min(n.minim,v.minim)

altfel dacă v \in S

atunci n.minim \leftarrow min(n.minim,v.debut)

dacă n.minim = n.debut

tipărește "CTC"

repetă

u=pop(S)

tipărește u

până când u=n

