

Acest document conține demonstrația teoremei lui Cook, cu unele adăugiri în raport cu cartea "Introducere în Analiza Algoritmilor". Util este, mai ales, exemplul de construcție a formulei $F_{Alg, D}$ pentru un algoritm nedeterminist simplu.

3.2.4 Teorema lui Cook

Cunoașterea unei probleme NP-complete este deosebit de importantă, fiind baza construcției întregii ierarhii NPC . O asemenea problemă este cea a satisfiabilității unei formule în calculul propozițional, iar $\text{NP-completitudinea}$ ei este consecința teoremei lui Cook.

Definiția 3.19 Numim formulă propozițională în formă normală conjunctivă (pe scurt CNF) o formulă cu sintaxa convențională:

```

<variabilă> ::= un simbol care poate fi asociat unei unice valori de adevăr
              din mulțimea {0,1}
<literal>   ::= <variabilă> | ¬<variabilă>
<termen>    ::= <literal> | (<literal> [∨ <literal>]⁺)
<formulă>   ::= <termen> [∧ <termen>]*

```

unde \neg este negația logică, iar \vee și \wedge sunt conectorii logici sau, și. Considerăm că un termen nu are apariții redundante ale literalilor (o variabilă poate să apară doar de două ori într-un termen, cu și fără negație), iar formula nu conține termeni identici.

O formulă CNF F este satisfiabilă dacă există o asociere (legare) a variabilelor din F la valori de adevăr astfel încât valoarea lui F să fie 1.

Fie problema: pentru o formulă CNF F să se determine dacă F este satisfiabilă. Problema poartă numele de problema SAT : problema satisfiabilității unei formule propoziționale în formă normal conjunctivă. De exemplu, formula $F = (x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee \neg x_3)$ este satisfăcută pentru $x_1=1$, indiferent de valorile celorlalte variabile.

Teorema 3.7 (Cook) $\text{SAT} \in \text{P}$ dacă și numai dacă $\text{P} = \text{NP}$.

$\text{P} = \text{NP} \Rightarrow \text{SAT} \in \text{P}$. Să considerăm următorul algoritm nedeterminist de rezolvare a problemei SAT :

```

N_SAT(F) {
  // F este formula CNF
  Var = variabile(F); // card(Var) = n
  for-each(x∈Var) x = choice({0,1});

  // Verificare satisfacere F în raport cu valorile variabilelor
  for-each(term ∈ termeni(F)) {
    satisf_term = 0;
    for-each(x∈Var)
      if((literal x)∈term ∧ x=1 ∨ (literal ¬x)∈term ∧ x=0)
        {satisf_term = 1; break;}
    if(¬satisf_term) fail;
  }
  success;
}

```

Dacă n este numărul variabilelor din formulă, iar $m=O(n^k)$ este numărul termenilor, limitat polinomial în raport cu n , atunci complexitatea algoritmului N_SAT este polinomială: $O(n^{k+c+1})$, unde $O(n^c)$ este complexitatea căutării unui literal într-un termen (operațiile $(literal\ x) \in term$ și $(literal\ \neg x \in term)$). Prin urmare $SAT \in NP$. Dacă $P = NP$ și $SAT \in NP$ rezultă imediat $SAT \in P$.

$SAT \in P \Rightarrow P = NP$. Implicația se demonstrează arătând că pentru orice algoritm $Alg \in NP$ - cu complexitatea polinomială $p(n)$, unde n este dimensiunea datelor D ale lui Alg - există o formulă CNF echivalentă, fie ea $F_{Alg,D}$, astfel încât:

- $F_{Alg,D}$ are un număr polinomial de variabile și termeni în raport cu $p(n)$ și, de asemenea, se poate construi în timp polinomial în raport cu $p(n)$.
- $F_{Alg,D}$ este satisfiabilă dacă și numai dacă Alg se termină cu succes pentru datele de intrare D .

Cu alte cuvinte, se arată că pentru orice problemă $Q \in NP$ avem $Q \leq_p SAT$. Deoarece $SAT \in NP$, rezultă că SAT este NP-completă și, conform teoremei (3.5), dacă $SAT \in P$, atunci $P = NP$.

Construcția mai ușoară a formulei $F_{Alg,D}$ impune restricționarea modului de specificare a algoritmului Alg , dar fără a afecta funcționalitatea acestuia. Restricțiile se referă la structura de control și la variabilele algoritmului.

Controlul execuției algoritmului

- Instrucțiunile algoritmului sunt etichetate $1, 2, \dots, l$, în secvență de la prima la ultima instrucțiune din specificația textuală a algoritmului. Prima instrucțiune executată este instrucțiunea cu eticheta 1.
- Controlul execuției se realizează folosind doar două instrucțiuni de salt: `if(variabilă) goto i` și, respectiv, `goto i`, pentru o etichetă $i \in [1, l]$. Predicatele sunt simple variabile cu valori booleene. Valorile expresiilor mai complicate trebuie atribuite unor variabile pentru a fi testate.

Variabilele algoritmului

- În algoritm nu apar constante. Constantele sunt reprezentate prin variabile considerate ca parametri suplimentari ai algoritmului.
- Inițial, valoarea oricărei variabile a algoritmului este 0. Excepție fac doar variabilele cu rol de parametru, inițializate cu datele D ale algoritmului sau cu valorile constante reprezentate de unele variabile (valori considerate parte a datelor D).
- Considerăm că valoarea oricărei variabile este reprezentată prin w biți, numerotați $1 \dots w$ de la dreapta spre stânga. Prin convenție, o valoare cu bitul de rang 1 egal cu 1 corespunde valorii `adevărat`, iar o valoare cu bitul de rang 1 egal cu 0 corespunde valorii `faIs`.

• Variabilele din algoritmul \mathbf{Alg} sunt scalare, vectorii fiind reprezentați prin mulțimi de variabile scalare. De exemplu, vectorul v cu m elemente este reprezentat de variabilele v_1, v_2, \dots, v_m , iar atribuirea $x = v_i$ este înlocuită prin codul de mai jos, unde variabila val_k , $k=1, 2, \dots, m$, reprezintă constanta k , iar variabila val_v reprezintă valoarea variabilei v_i .

```

e1: test = i#val1;
      if(test) goto e2;
      valv = v1;
      goto em+1;
      ...
ek: test = i#valk;
      if(test) goto ek+1;
      valv = vk;
      goto em+1;
      ...
em+1: x = valv;

```

} cod indexare v_i

• Deoarece se consideră că fiecare operație efectuată în cursul execuției algoritmului \mathbf{Alg} durează o unitate convențională de timp, numărul variabilelor folosite de algoritm nu poate depăși $c \cdot p(n)$, cu c constant. Notăm cu \mathbf{var} mulțimea variabilelor folosite de algoritm, $\text{card}(\mathbf{var}) \leq c \cdot p(n)$.

Restricțiile introduse nu reduc puterea computațională a algoritmilor. Este suficient să ne gândim la un algoritm (determinist) direct codificabil într-un limbaj de asamblare sau la codul nativ generat de un compilator.

Construcția formulei $F_{\mathbf{Alg}, D}$ privește o cale posibilă din execuția algoritmului nedeterminist \mathbf{Alg} ca pe o secvență de stări. O stare este un triplet $s = \langle e, \mathbf{var}, t \rangle$, unde t este momentul de timp corespunzător stării s , e este eticheta instrucțiunii executată la momentul t , iar \mathbf{var} este mulțimea valorilor variabilelor \mathbf{var} ale algoritmului la momentul t . Timpul curge începând de la 1 (momentul inițial, cel al execuției instrucțiunii 1) cu increment unitar până la momentul $p(n)$, când execuția se termină. Formula CNF $F_{\mathbf{Alg}, D}$ trebuie construită în așa fel încât:

1. Să reflecte condițiile de corectitudine ale oricărei secvențe de stări $\langle e_1, \mathbf{var}_1, 1 \rangle, \dots, \langle e_k, \mathbf{var}_k, p(n) \rangle$ ce poate rezulta în urma execuției algoritmului nedeterminist \mathbf{Alg} .
2. Să fie satisfiabilă dacă și numai dacă există o secvență de stări care corespunde execuției cu succes (execuție serială) a unei căi din arborele copiilor algoritmului.

Formula nu va descrie fiecare flux particular de instrucțiuni executate de algoritm, ci doar condițiile ca un flux corect (oricare flux, adică o secvență corectă de stări) să existe. Interesantă este, din acest punct de vedere, și modalitatea reprezentării atribuirii $v = \text{choice}(\{s_1, s_2, \dots, s_k\})$ și, implicit, descrierea funcționării algoritmului fără a-i reprezenta explicit cele k copii. Efectul atribuirii este descris ca o disjuncție de termeni din formula $F_{\mathbf{Alg}, D}$, termeni ce desemnează toate

valorile posibile ale variabilei v la un moment dat de timp. În acest mod, putem descrie un flux generic de instrucțiuni ale lui $A1g$ fără a preciza cărei copii a algoritmului îi aparține fluxul. Cu alte cuvinte, putem descrie simultan toate fluxurile corecte de instrucțiuni pe care le poate genera algoritmul în cursul execuției sale.

Construcția formulei $F_{Alg,D}$ utilizează următoarele clase de variabile¹ cu valori de adevăr $\{0,1\}$.

1. Variabile de forma $B(x,i,t)$, $x \in Var$, $i \in 1..w$, $t \in 1..p(n)$. $B(x,i,t)=1$ arată că bitul i este 1 la momentul t , iar $B(x,i,t)=0$ arată că bitul i este 0 la momentul t . Astfel, formula $\bigwedge_{i=1,w} \neg B(x,i,t)$ este satisfiabilă dacă și numai dacă variabila x a algoritmului are valoarea 0 la momentul t .

2. Variabile de forma $s(k,t)$. $s(k,t)=1$ indică execuția instrucțiunii k la momentul t , iar $s(k,t)=0$ arată că la momentul t nu se execută instrucțiunea k .

Formula $F_{Alg,D}$ conține șase tipuri de sub-formule **CNF** care descriu corectitudinea stărilor pe care le poate genera orice flux al execuției instrucțiunilor algoritmului la diverse momente de timp $1 \leq t \leq p(n)$:

$$F_{Alg,D} = \text{Init} \wedge \text{Start} \wedge \text{Serial} \wedge \text{Flow} \wedge \text{Eval} \wedge \text{Stop}$$

Init descrie starea inițială a variabilelor algoritmului. La momentul $t = 1$ variabilele din var au valoarea 0, cu excepția celor cu rol de parametru, care sunt inițializate conform datelor D .

$$\text{Init} = \bigwedge_{\substack{x \in Var \\ i=1,w}} T_{x,i}$$

$T_{x,i} = B(x,i,1)$, dacă x este parametru al $A1g$ și bitul i din valoarea variabilei x este 1 conform datelor D

$T_{x,i} = \neg B(x,i,1)$, dacă x nu este parametru al $A1g$ sau dacă x este parametru și bitul i din valoarea sa este 0 conform D

Se observă imediat că **Init** este **CNF** și este satisfiabilă dacă și numai dacă inițializarea variabilelor algoritmului este corectă.

Start arată că prima instrucțiune executată de algoritm este cea etichetată 1.

$$\text{Start} = s(1,1) \wedge \bigwedge_{i=2,1} \neg s(i,1)$$

¹ Din acest moment trebuie să distingem între variabilele algoritmului $A1g$ și cele ale formulei $F_{Alg,D}$. Totodată, trebuie să observăm că fiecare literal din $F_{Alg,D}$ are o interpretare fixată în raport cu care probăm satisfiabilitatea formulei.

Formula `start` este **CNF** și este satisfiabilă dacă și numai dacă execuția algoritmului începe la $t = 1$ cu instrucțiunea a cărei etichetă este 1.

Serial descrie execuția serială a oricărui flux de instrucțiuni din algoritmul `Alg`. La un moment de timp t este executată o singură instrucțiune a unui flux.

$$\text{Serial} = \bigwedge_{t=1, p(n)} \left(\left(\bigvee_{i=1, l} S(i, t) \right) \wedge \bigwedge_{\substack{i, j=1, l \\ i \neq j}} (\neg S(i, t) \vee \neg S(j, t)) \right)$$

Formula arată că la orice moment t în cursul execuției unui flux de instrucțiuni al algoritmului există o instrucțiune executată și aceasta este unică. Dacă la momentul t există două instrucțiuni $i \neq j$ executate într-un flux atunci termenul $\neg S(i, t) \vee \neg S(j, t)$ este fals, iar formula `serial` nu este satisfăcută. Formula este în formă **CNF** și este satisfiabilă doar în cazul execuției seriale a oricărui flux de instrucțiuni al algoritmului.²

Flow completează proprietatea de serialitate a execuției fluxurilor de instrucțiuni ale algoritmului. Pentru fiecare instrucțiune i a algoritmului `Alg` și pentru fiecare moment de timp t din cursul execuției, `Flow` conține un termen care arată că:

- fie instrucțiunea i nu este executată la momentul t ,
- fie i este executată la momentul t , iar instrucțiunea executată la momentul $t+1$ este univoc determinată conform instrucțiunii i .

$$\text{Flow} = \bigwedge_{\substack{t=1, p(n)-1 \\ i=1, l}} (\neg S(i, t) \vee \text{Next}_{i, t})$$

$\text{Next}_{i, t} = S(i, t+1)$, dacă instrucțiunea $S(i, t)$ este `success` sau `fail`. Prin urmare, după execuția unei astfel de instrucțiuni terminale se pretinde că algoritmul buclează pe instrucțiunea respectivă.

$\text{Next}_{i, t} = S(j, t+1)$, dacă instrucțiunea $S(i, t)$ este `goto j`;

$\text{Next}_{i, t} = (B(x, l, t) \wedge S(j, t+1)) \vee (\neg B(x, l, t) \wedge S(i+1, t+1))$, dacă instrucțiunea $S(i, t)$ este `if(x) goto j`. Atunci, dacă valoarea variabilei x din `Alg` este `adevărat` la momentul t , următoarea instrucțiune executată este j . Altfel algoritmul continuă cu instrucțiunea $i+1$. Deși termenul $(\neg S(i, t) \vee \text{Next}_{i, t})$, cu $\text{Next}_{i, t}$ în forma de mai sus, nu este **CNF**, el poate fi convertit în formă **CNF** conform: $a \vee (b \wedge c) \vee (d \wedge e) = (a \vee b \vee d) \wedge (a \vee c \vee d) \wedge (a \vee b \vee e) \wedge (a \vee c \vee e)$.

$\text{Next}_{i, t} = S(i+1, t+1)$, dacă $S(i, t)$ nu este o instrucțiune de control `success`, `fail`, `goto`, `if...goto`.

Conform particularizărilor termenului $\text{Next}_{i, t}$ rezultă că `Flow` este **CNF** și este satisfiabilă dacă și numai dacă algoritmul are o execuție corectă în ceea ce privește determinarea următoarei instrucțiuni de executat.

² În prezența formulei `SERIAL`, formula `START` poate fi simplificată `START = S(1, 1)`. Inițial, s-a preferat forma redundantă pentru o simplifica explicația.

Eval corespunde execuției efective a instrucțiunii de la momentul t și modificării valorilor variabilelor var ale algoritmului. Pentru fiecare instrucțiune i a algoritmului Alg și pentru fiecare moment de timp t din cursul execuției, **Eval** conține un termen care arată că:

- fie instrucțiunea i nu este executată la momentul t ,
- fie i este executată la momentul t , iar valoarea variabilelor var la momentul $t+1$ este cea corespunzătoare instrucțiunii i și valorilor var la momentul t .

$$\text{Eval} = \bigwedge_{\substack{t=1, p(n)-1 \\ i=1, l}} (\neg s(i, t) \vee \text{Eval}_{i, t})$$

Dacă instrucțiunea $s(i, t)$ nu este o atribuire, atunci

$$\text{Eval}_{i, t} = \bigwedge_{\substack{x \in \text{Var} \\ j=1, w}} ((B(x, j, t) \wedge B(x, j, t+1)) \vee (\neg B(x, j, t) \wedge \neg B(x, j, t+1)))$$

În acest caz, formula $\text{Eval}_{i, t}$ este satisfiabilă dacă și numai dacă variabilele algoritmului își păstrează nealterate valorile atunci când nu sunt modificate explicit. Termenul $\neg s(i, t) \vee \text{Eval}_{i, t}$ nu este în formă CNF, dar poate fi transformat conform echivalenței $a \vee (b \wedge c) \vee (\neg b \wedge \neg c) = (a \vee \neg b \vee c) \wedge (a \vee b \vee \neg c)$.

Dacă $s(i, t)$ este o atribuire de forma $x = \text{choice}(\{v_1, v_2, \dots, v_k\})$, unde $v_i, i=1, k$, sunt variabile (scalare) din Alg , atunci la momentul $t+1$:

- variabilele din var diferite de x își păstrează valorile de la momentul t ;
- variabila x poate avea orice valoare desemnată de variabilele $v_j, j=1, k$.

În acest caz, formula $\text{Eval}_{i, t}$ nu reflectă în mod explicit construcția copiilor algoritmului. Esențială este descrierea posibilității de a lega variabilele algoritmului la toate valorile corecte, inclusiv cele specificate în instrucțiunile **choice**. Este ca și cum întregul arbore al execuției algoritmului Alg , arbore ale cărui noduri corespund instrucțiunilor **choice**, ar fi aplatizat, fiecare instrucțiune din Alg fiind eligibilă pentru execuție în egală măsură. Perspectiva oarecum stranie este posibilă, deoarece formula construită nu descrie execuția unei anumite copii a algoritmului, ci doar restricțiile ce trebuie îndeplinite pentru execuția corectă a oricărei copii, deci practic a tuturor copiilor.

$$\begin{aligned} \text{Eval}_{i, t} = & \bigwedge_{\substack{y \in \text{Var} \\ y \neq x \\ j=1, w}} ((B(y, j, t) \wedge B(y, j, t+1)) \vee (\neg B(y, j, t) \wedge \neg B(y, j, t+1))) \wedge \\ & \bigvee_{r=1, k} \bigwedge_{j=1, w} ((B(v_r, j, t) \wedge B(x, j, t+1)) \vee (\neg B(v_r, j, t) \wedge \neg B(x, j, t+1))) \end{aligned}$$

Formula $\neg s(i, t) \vee \text{Eval}_{i, t}$ nu este CNF, dar poate fi adusă la forma CNF.

Dacă $s(i,t)$ este o atribuire $x = \text{expresie}$, unde expresie nu este choice , atunci $\text{Eval}_{i,t}$ este o formulă care explicitează restricțiile ce trebuie îndeplinite de valorile variabilelor din expresie și de $B(x,j,t+1)$, $j=1,w$, astfel încât operațiile din expresie să fie corecte. Funcționalitatea expresiei este descrisă prin precondiții și postcondiții. Ca exemplu simplu, considerăm că instrucțiunea $s(i,t)$ este atribuirea $x = y \wedge z$ în urma căreia x ia valoarea adevărat la momentul $t+1$ dacă și numai dacă valorile variabilelor y și z sunt adevărat la momentul t , adică $(y^t \wedge z^t \Rightarrow x^{t+1}) \wedge (x^{t+1} \Rightarrow y^t \wedge z^t)$. Doar bitul 1 al valorii lui x trebuie să fie determinat la momentul $t+1$; ceilalți biți ai lui x pot avea orice valori. În acest caz forma CNF a lui $\text{Eval}_{i,t}$ este:

$$\begin{aligned} \text{Eval}_{i,t} = & (\neg B(y,1,t) \vee \neg B(z,1,t) \vee B(x,1,t+1)) \wedge \\ & (B(y,1,t) \vee \neg B(x,1,t+1)) \wedge (B(z,1,t) \vee \neg B(x,1,t+1)) \wedge \\ & \bigwedge_{\substack{y \in \text{Var} \\ y \neq x \\ j=1,w}} ((B(y,j,t) \vee \neg B(y,j,t+1)) \wedge (\neg B(y,j,t) \vee B(y,j,t+1))) \end{aligned}$$

Pentru operații aritmetice dificultatea sintezei lui $\text{Eval}_{i,t}$ crește substanțial. Ocolim aici construcțiile care arată există formule $\text{Eval}_{i,t}$ pentru operațiile aritmetice uzuale și pentru compunerea lor. Toate aceste formule pot fi aduse la forma CNF și își păstrează lungimea polinomială în raport cu n (mărimea datelor D).

Construcția unui termen Eval arată că formula rezultată este CNF și este satisfiabilă dacă și numai dacă modificarea valorilor variabilelor lui Alg este corectă în raport cu instrucțiunea executată în fluxul generic de instrucțiuni al algoritmului.

Stop corespunde terminării cu succes a algoritmului, deci execuției uneia din instrucțiunile success din Alg . Să presupunem că etichetele instrucțiunilor success sunt: e_1, e_2, \dots, e_r .

$$\text{Stop} = \bigvee_{i=1,r} S(e_i, p(n))$$

Formula stop este satisfiabilă dacă și numai dacă la momentul $p(n)$ se execută o instrucțiune success . De remarcat că instrucțiunea success poate fi executată prima dată la un moment de timp $t < p(n)$. Conform construcției formulei Flow , algoritmul continuă să execute instrucțiunea până la momentul $p(n)$.

Conform construcției celor șase tipuri de formule, rezultă că $F_{\text{Alg},D}$ este CNF și este satisfiabilă dacă și numai dacă $\text{Alg}(D)$ are un flux corect de instrucțiuni care conduce la terminarea cu succes a algoritmului. De asemenea, formulele pot fi construite în timp polinomial, funcție de $p(n)$, pornind de la Alg . Rezultă că problema $Q_{\text{Alg}} \in \text{NP}$ rezolvată de algoritmul Alg satisface $Q_{\text{Alg}} \leq_p \text{SAT}$. ■

Un exemplu de reducere $\text{Alg}(D) \leq_p \text{SAT}$

Ca exemplu de construcție a formulei $F_{\text{Alg},D}$ să considerăm algoritmul de mai jos, unde variabilele x și y sunt booleene și au un singur bit. Algoritmul decide dacă măcar una din variabilele x și y este 1 (realizează calculul $x \vee y$). Datele algoritmului sunt $D=(1,0)$, $n=2$, timpul de execuție al algoritmului este $p(n)=3$, iar numărul de instrucțiuni este $l=4$.

```
Alg(x,y) {
  1: x = choice{x,y};
  2: if(x) goto 4;
  3: fail;
  4: success;
}
```

Pentru datele D , $x=1$ și $y=0$, formulele din $F_{\text{Alg},D}$ sunt construite ca în demonstrația teoremei lui Cook și, pentru claritate, nu sunt toate în formă CNF.

```
INIT = B(x,1,1) ∧ ¬B(y,1,1)
START = S(1,1)
STOP = S(4,3)
```

```
SERIAL= ∧_{t=1,3} (S(1,t) ∨ S(2,t) ∨ S(3,t) ∨ S(4,t)) ∧
        (¬S(1,t) ∨ ¬S(2,t)) ∧
        (¬S(1,t) ∨ ¬S(3,t)) ∧
        (¬S(2,t) ∨ ¬S(3,t))
```

```
FLOW = ∧_{t=1,2} (¬S(1,t) ∨ S(2,t+1)) ∧
        (¬S(2,t) ∨ B(x,1,t) ∧ S(4,t+1) ∨ ¬B(x,1,t) ∧ S(3,t+1)) ∧
        (¬S(3,t) ∨ S(3,t+1)) ∧
        (¬S(4,t) ∨ S(4,t+1))
```

```
EVAL = ∧_{t=1,2} [¬S(1,t) ∨
        (B(x,1,t) ∧ B(x,1,t+1) ∨ ¬B(x,1,t) ∧ ¬B(x,1,t+1) ∨
         B(y,1,t) ∧ B(x,1,t+1) ∨ ¬B(y,1,t) ∧ ¬B(x,1,t+1)) ∧
        (B(y,1,t) ∧ B(y,1,t+1) ∨ ¬B(y,1,t) ∧ ¬B(y,1,t+1))] ∧
        [¬S(2,t) ∨
        (B(x,1,t) ∧ B(x,1,t+1) ∨ ¬B(x,1,t) ∧ ¬B(x,1,t+1)) ∧
        (B(y,1,t) ∧ B(y,1,t+1) ∨ ¬B(y,1,t) ∧ ¬B(y,1,t+1))] ∧
        [¬S(3,t) ∨
        (B(x,1,t) ∧ B(x,1,t+1) ∨ ¬B(x,1,t) ∧ ¬B(x,1,t+1)) ∧
        (B(y,1,t) ∧ B(y,1,t+1) ∨ ¬B(y,1,t) ∧ ¬B(y,1,t+1))]
```

Pentru a studia satisfiabilitatea formulei $F_{\text{Alg},D} = \text{Init} \wedge \text{Start} \wedge \text{Serial} \wedge \text{Flow} \wedge \text{Eval} \wedge \text{Stop}$ folosim notația:

—formula $(t=k) \rightarrow$ legări variabile din $F_{\text{Alg},D}$

Notăția indică ce legări ale diverselor variabile de forma $B(x, i, t)$, $B(y, i, t)$ și $s(i, t)$ sunt necesare pentru a satisface sub-formula din $F_{Alg, D}$ pentru momentul de timp $t=k$ al execuției algoritmului Alg cu datele D . Legările indicate țin seama de toate legările deja deduse ale variabilelor din $F_{Alg, D}$.

—INIT→ $B(x, 1, 1)=1, B(y, 1, 1)=0$
 —START→ $s(1, 1)=1$
 —SERIAL ($t=1$)→ $s(2, 1)=s(3, 1)=s(4, 1)=0$
 —EVAL ($t=1$)→ $B(x, 1, 2)=0$ sau $B(x, 1, 2)=1, B(y, 1, 2)=0$
 —FLOW ($t=1$)→ $s(2, 2)=1$
 —SERIAL ($t=2$)→ $s(1, 2)=s(3, 2)=s(4, 2)=0$

Varianta 1. $B(x, 1, 2)=0$

—FLOW ($t=2$)→ $s(3, 3)=1$
 —EVAL ($t=2$)→ $B(x, 1, 3)=0, B(y, 1, 3)=0$
 —SERIAL ($t=3$)→ $s(1, 3)=s(2, 3)=s(4, 3)=0$
 —STOP→ 0

$F_{Alg, D}=0$ pentru fluxul de instrucțiuni 1,2,3 executat pentru copia algoritmului în care $x=0$ după execuția instrucțiunii *choice*. Legarea variabilelor este:

$B(x, 1, 1) = 1$
 $B(x, 1, 2) = B(x, 1, 3) = B(y, 1, 1) = B(y, 1, 2) = B(y, 1, 3) = 0$
 $s(1, 1) = s(2, 2) = s(3, 3) = 1$
 $s(4, 1) = s(4, 2) = s(4, 3) = 0$
 $s(1, 2) = s(1, 3) = s(2, 1) = s(2, 3) = s(3, 1) = s(3, 2) = 0$

Varianta 2. $B(x, 1, 2)=1$

—EVAL ($t=2$)→ $B(x, 1, 3)=1, B(y, 1, 3)=0$
 —FLOW ($t=2$)→ $s(4, 3)=1$
 —SERIAL ($t=3$)→ $s(1, 3)=s(2, 3)=s(3, 3)=0$
 —STOP→ 1

$F_{Alg, D}=1$ pentru fluxul de instrucțiuni 1,2,4 executat pentru copia algoritmului în care $x=1$ după execuția instrucțiunii *choice*. Legarea variabilelor este:

$B(x, 1, 1) = B(x, 1, 2) = B(x, 1, 3) = 1$
 $B(y, 1, 1) = B(y, 1, 2) = B(y, 1, 3) = 0$
 $s(1, 1) = s(2, 2) = s(4, 3) = 1$
 $s(3, 1) = s(3, 2) = s(3, 3) = 0$
 $s(1, 2) = s(1, 3) = s(2, 1) = s(2, 3) = s(4, 1) = s(4, 2) = 0$

Se verifică propoziția: $F_{Alg, D}$ este satisfiabilă dacă și numai dacă există o cale terminată cu succes în arborele execuției algoritmului Alg pentru datele D .